Adresse de l'article : http://lesporteslogiques.net/wiki/atelier/inkscape/start?rev=1629833520

Article mis à jour le : 2021/08/24 21:32 / Imprimé le 2025/11/01 20:59

Prise en main du logiciel Inkscape

Version d'Inkscape 1.1

Réglages initiaux

Modification de la taille des icones

Menu "Édition" → "Préférences" (ou bien MAJ + Ctrl + P) Page "Interface" → "Themeing"

Effacer le cadre de la zone de dessin

Modifier les options "Taille des icônes..."

Menu "Fichier" → "Propriétés du document..."

Décocher l'option "Afficher la bordure de page"

Ouvrir une image de référence

Menu "Fichier" → "Importer..." (ou Ctrl + 1)

Dessiner les ailes

Détourer une aile à l'aide de l'outil "Tracer des courbes de Bézier...", choisissez le mode "chemin de Bézier régulier" (raccourci clavier B) Fermer le chemin en cliquant sur le point de départ. Il devient rouge lorsque le curseur de la souris passe au dessus.

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse: http://lesporteslogiques.net/wiki/atelier/inkscape/start?rev=1629833520

Article mis à jour: 2021/08/24 21:32