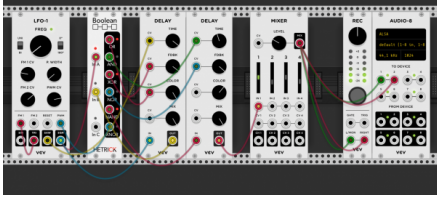


[patch](#), [vcv-rack](#), [audio](#), [em](#)

## VCV vrac

### 20200120\_patch\_3

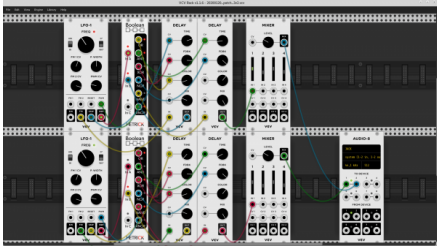


20200120\_patch\_3.vcv

( utilise le module boolean de Michael Hetrick : <https://github.com/mhetrick/hetrickcv> )

Tambouille plus ou moins générative mais on peut aussi trouver un certain plaisir à tourner ces boutons : fréquence du LFO, P. Width, PWM CV, durée des delays

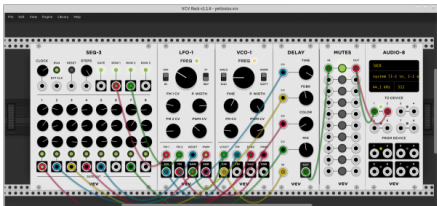
### 20200120\_patch\_3v2



20200120\_patch\_3v2.vcv

Une v2 pour ce patch à base de portes logiques. Ce patch est stéréo et fait des petites bulles...!

## petizoizo



petizoizo.vcv

Ici, le numérique rejoint la mère nature...!!!

Blague à part, à la suite de quelques triturations, nous avons un patch qui fait penser à des oiseaux.

Ce patch n'utilise que des modules de base de chez Fundamental: SEQ-3, LFO-1, VCO-1, DELAY, MUTES (oui, bon, des fois il est agréable de couper le son sans arrêter tout VCV), AUDIO-8.

## guerre



guerre.vcv

Un patch stressant...

On utilise les mêmes modules que petizoizo avec en plus:

- Vult Trummor Drum Synthesizer, qui est gratuit
- Simple Clock de chez JW Modules, gratuit lui aussi

## 20200128\_patch\_1



20200128\_patch\_1.vcv

(Le LFO vient de Bogaudio : <https://github.com/bogaudio/BogaudioModules> et les modules dust et boolean de Michael Hetrick : <https://github.com/mhetrick/hetrickcv>)

Ambiance #gluante

## 20200129\_patch\_1



20200129\_patch\_1.mp3

[20200129\\_patch\\_1.vcv](#) Avec des modules de [ValleyAudio](#), [Nysthi](#), [Squinky Labs](#), [JW](#), [BogAudio](#), [Michael Hetrick](#)

Space opera

Que modifier pour commencer ? Le VCO et les oscillateurs du module Saws

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [http://lesporteslogiques.net/wiki/choses/vcrack\\_vrac?rev=1580422047](http://lesporteslogiques.net/wiki/choses/vcrack_vrac?rev=1580422047)

Article mis à jour: **2020/01/30 23:07**