

Éléments de signalétique pour le kafe

2 éléments imprimés en 3D pour différencier les tireuses du kafe de [Flux](#)

Les objets sont modélisés avec openSCAD



Tireuse à eau

panneau_robinet_eau.scad ([cliquer pour afficher le code](#))

[Robinet eau.scad](#)

```
color ([0, 0, 1]) difference(){  
  
    union(){ // Ajouts de matière  
        minkowski(){  
            translate([0, 0, -3]) cube([50,35,4],center = true);  
            cylinder(h=1,r=5);  
        }  
        translate ([-10, 29, -5]) cylinder (h=5, d=40);  
        translate([-30, 11, -5]) cube([5, 20,5]);  
    }  
  
    // Enlèvement de matière  
    translate ([-10, 29, -6]) cylinder (h=7, d=29.2);  
    translate ([-30, 31,-6 ]) cube ([50, 35, 8]);  
    linear_extrude(height = 10, center = true, convexity = 10) {  
        rotate([0, 0, 90]) scale([0.4, 0.6, 10]) // DIMENSSIONS IMAGE  
        import(file = "eau.svg", center = true); // IMAGE IMPORTEE  
    }  
}
```

fichier stl : [panneau_robinet_eau.stl](#)

Tireuse à bière

panneau_robinet_biere.scad ([cliquer pour afficher le code](#))

```
difference(){  
    union(){ // Ajouts de matière  
        minkowski(){  
            translate([0, 0, -3]) cube([50,35,4],center = true);  
            cylinder(h=1,r=5);  
        }  
        translate ([-10, 29, -5]) cylinder (h=5, d=40);  
        translate([-30, 11, -5]) cube([5, 20,5]);  
    }  
  
    // Enlèvement de matière  
    translate ([-10, 29, -6]) cylinder (h=7, d=29.2);  
    translate ([-30, 31,-6 ]) cube ([50, 35, 8]);  
    linear_extrude(height = 10, center = true, convexity = 10) {  
        translate ([0, -3, 0]) rotate([0, 0, 90]) scale([0.25, 0.25, 10]) // DIMENSSIONS IMAGE  
        import(file = "biere.svg", center = true); // IMAGE IMPORTEE  
    }  
}
```

fichier stl : [panneau_robinet_biere.stl](#)

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://lesporteslogiques.net/wiki/humanlab/signaletique_kafe?rev=1760113226

Article mis à jour: **2025/10/10 18:20**