GameGo



Console fabriquée par TinkerGen : https://www.tinkergen.com/gamego

Hardware

- **CPU** : STM32F401RET6 ARM Cortex M4
- **Mémoire** : ?
- **Écran** : 1.8 pouces 160×128 TFT couleur
- **Son** : haut-parleur intégré + sortie jack stereo 3.5“
- **Batterie** : batterie lithium 400 mAh (format 502535), ou alimentation micro-USB 5V
- **Dimensions** : 82mm hauteur x 58mm largeur x 21mm épaisseur

Code

Programmable avec https://arcade.makecode.com/

Ressources

- 50 leçons de développement de jeu sur le site du fabricant : https://www.tinkergen.com/gamego
- Cours de programmation GameGo de Seedstudio (2.6 GO!) : https://files.seeedstudio.com/Seeed_EDU/Course_documents/GameGo%20Course.zip
- https://github.com/TinkerGen/battle_city_code
- https://www.instructables.com/MultiplayerFighting-on-GameGo-With-Makecode-Arcade/
- https://www.instructables.com/Platformer-With-Infinite-Levels-on-GameGo-With-Mak/
- https://www.instructables.com/Battle-City-Remake-on-GameGo-With-Makecode-Arcade/

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/gamego**
Article mis à jour: **2022/06/09 19:31**