Installation des ordis

Début : 24 nov. 2025 / Stage de Jérôme A.

Préparation d'une sorte de distribution maison avec tous les logiciels utilisés par les portes logiques pour l'openatelier et les ateliers, gamejams, etc.

Cette distribution se base sur Debian 13 avec Gnome comme environnement de bureau.

Liste des applications (en cours) : https://lite.framacalc.org/systeme-polo-2025

Préparation d'une clé USB bootable

Version de Debian utilisée : Debian 13.2
(https://cdimage.debian.org/debian-cd/current/amd64/iso-dvd/debian-13.2.0-amd64-DVD-1.iso)

Logiciel utilisé pour créer la clé USB bootable : Etcher 2.1.4 (https://github.com/balena-io/etcher/releases/). Installation rapide, aucune modification de paramètres pour la clé (sélection de l'image, puis du support (la clé USB), puis Flash).

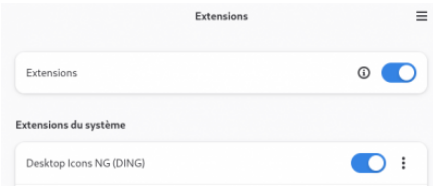
Installation sur le premier ordinateur

Installation normale de Debian, en mode graphique. Français, clavier AZERTY, environnement de bureau GNOME. Le mot de passe root est l'habituel, celui du compte utilisateur (lesporteslogiques) aussi.

Une fois le système installé, il faut faire quelques réglages, comme réactiver les boutons Maximiser et Minimiser des fenêtres, ajuster la taille du texte, et afficher les icônes sur le bureau.

Pour les deux premiers points, il faut ouvrir Ajustements (gnome-tweaks). Dans Polices, réduire le facteur de mise à l'échelle suffit pour réduire la taille du texte. Dans Fenêtres, on peut activer les boutons Maximiser et Minimiser.

Pour les icônes du bureau, GNOME 48 (la version au moment de la rédaction) ne les propose nulle part d'origine. Il faut installer Extensions afin de pouvoir gérer toutes les extensions qui nous seront nécessaire, et une première extension, "gnome-shell-extension-desktop-icons" (ici, il a été installé en ligne de commande avec apt). Il faudra ensuite l'activer en ouvrant Extensions.





Si le dossier Bureau n'existe pas dans les dossiers personnels, il faut le créer.

Dernier ajout avant l'installation et la configuration des applications, le dash sur la gauche de l'écran. Ici encore, il s'agira d'une extension, dash-to-dock, où on le paramètre pour l'afficher à gauche et en réduisant la marge et les icônes, pour ne pas prendre trop de place.

Après la configuration de base du système, il faut configurer les applications souhaités (liste indiquée plus haut).

Au lieu d'installer KDE Connect (qui ferait installer presque 200 paquets), c'est GSConnect qui sera choisi. Les fonctions sont

identiques, ça fonctionne avec les appareils mobiles équipés de KDE Connect et profite d'une meilleure intégration avec GNOME. Il faudra l'activer dans Extensions après l'installaton.

Concernant REAPER, pour le son, PulseAudio est choisi.

Ajout des icônes sur le bureau et dans la liste des applications

Concernant les applications qui ne proviennent pas de la logithèque, comme les .AppImage, pour les afficher dans la liste des applications de GNOME et sur le bureau, il faut créer manuellement un raccourci. Pour Friction, par exemple :

- Création d'un dossier pour les applications telles que les AppImage : ~/bin/friction-0.9.6.1 (le numéro de version est à adapter)
- Création d'un dossier pour les icônes : ~/.icons
- Création d'un fichier friction.desktop dans ~/.local/share/applications (REAPER.desktop y était déjà) avec ce contenu :

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Type=Application
Name=Friction
Comment=Friction
Categories=Video;
Exec=/home/lesporteslogiques/bin/friction-0.9.6.1/Friction-0.9.6.1-x86_64.AppImage
Icon=/home/lesporteslogiques/.icons/friction.png
Terminal=false
```

Dans le terminal :

```
update-desktop-database ~/.local/share/applications
```

On peut ensuite copier ce fichier .desktop sur le Bureau. Ce processus pourra être répété pour chaque application qui n'ajoute pas automatiquement de raccourcis.

Inkscape-Silhouette

Se référer aux instructions disponibles ici :
https://lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/papercraft#installation_du_plotter_cameo_sur_linux

Pour avoir l'aperçu avant de lancer une opération avec le plotter, il faudra installer le paquet matplotlib de python (python3-matplotlib).

Clonage du système

27 Novembre 2025 : premier test de clonage du système et installation de Etcher pour créer la clé USB bootable de Clonezilla

(~~Clonezilla ne se lance pas une fois mis sur la clé USB, pourquoi ? Secure Boot ? MBR/GPT ? Je ne sais pas encore~~ Il m'a fallu utiliser Rufus sur un autre ordinateur sous Windows pour créer la clé USB Clonezilla en GPT, après ça, ça démarre sur OP51)

Etcher - Installation sous Debian 13

L'installation de Etcher avec le .deb ne pose pas de problème sous Debian 12, mais pas sous Debian 13 à cause d'un léger changement de nom d'une dépendance. Le problème semble être connu (https://github.com/balena-io/etcher/issues/4550) et une solution est trouvable dans les réponses du ticket :

```
# 1. Extraire le paquet
dpkg-deb -R balena-etcher_2.1.4.deb etcher-fix

# 2. Mise à jour de la dépendance avec le nom compatible avec Debian 13 (ça se joue vraiment à un tiret)
sed -i 's/libgdk-pixbuf2.0-0/libgdk-pixbuf-2.0-0/g' etcher-fix/DEBIAN/control

# 3. Rebuild
dpkg-deb -b etcher-fix balena-etcher-fixed_2.1.4_amd64.deb

# 4. Installer
sudo apt install ./balena-etcher-fixed_2.1.4.deb
```

Premier clonage - OP52

Le disque entier de OP51 a été sauvegardé avec Clonezilla. L'image ainsi générée sera utilisée pour les ordinateurs suivants, à commencer par OP52.

Étapes de clonage

1 - Création de l'image

Brancher la clé bootable de Clonezilla. Si ce n'est pas déjà le cas, il faut choisir manuellement de démarrer sur la clé. Choisir la première option pour Clonezilla (Clonezilla live (VGA 800×600)). Choisir Français, puis Changer la disposition clavier pour choisir Français - AZERTY. On choisit la première option, “device-image”, pour faire un transfert d'un disque vers une image. Ensuite, “local-dev”, puis s'assurer de sélectionner le périphérique où sera sauvegardé l'image. **ATTENTION : ne choisissez pas le disque de l'ordinateur à cette étape !** Idéalement, il faudrait avoir préparé un dossier prévu pour la future sauvegarde. On choisit ensuite “savedisk”, puis le nom de notre choix, le disque qu'on veut sauvegarder, et on peut laisser les options suivantes par défaut en faisant Entrée. Après la sauvegarde, on peut éteindre l'ordinateur ou le redémarrer.

2 - Clonage sur un autre ordinateur

Les étapes sont les mêmes que pour la sauvegarde jusqu'au choix du périphérique où se trouve l'image. Au lieu de choisir “savedisk”, on choisit “restoredisk”. Sélectionnez l'image souhaitée pour le clonage, le disque sur lequel cloner (celui de l'ordinateur), et on peut laisser les options suivantes par défaut. Après double confirmation, le clonage s'effectue, puis vous pourrez ensuite choisir d'éteindre ou de redémarrer une fois terminé.

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/installation_ordinateurs?rev=1764687616**
Article mis à jour: **2025/12/02 16:00**