

Utiliser l'application Stickeuse-QL570

Cette page raconte **comment imprimer une étiquette** avec l'imprimante Brother QL-570 du FabLab, à l'aide de l'application *Stickeuse-QL570*.

Elle ne remplace pas le dépôt du projet, qui reste la **source de vérité technique** : github.com/lesporteslogiques/stickeuse. On ne trouvera donc **pas d'instructions d'installation ici** — l'installation est faite une seule fois par machine par le ou la responsable du FabLab.

Ce que fait (et ne fait pas) l'application

L'application **imprime** une étiquette sur la QL-570, à partir d'une **image PNG** (Portable Network Graphics) que vous avez préparée vous-même.

Elle **ne crée pas** l'image : on la fabrique avant, dans GIMP (GNU Image Manipulation Program). L'application reçoit un fichier déjà prêt et l'envoie à l'imprimante.

1. Préparer l'image (dans GIMP)

L'étiquette chargée est une **DK-11208** (38 × 90 mm), prédécoupée. L'imprimante n'accepte qu'**une seule taille d'image**, au pixel près :

- **413 × 991 px** (portrait), ou **991 × 413 px** (paysage — l'application la fait pivoter toute seule) ;
- en **noir pur sur blanc** (l'imprimante est thermique, monochrome) ;
- enregistrée en **PNG**.

Toute autre taille sera **refusée** : ce n'est pas un réglage, c'est une contrainte de l'étiquette prédécoupée.

Pas à pas pour fabriquer l'image dans GIMP (nouvelle image, trait au Crayon, texte, aplatissement, export PNG) : voir le guide « **Prise en main de GIMP** » du dépôt (docs/prise-en-main-gimp.md).

2. Vérifier l'imprimante

Avant de lancer l'impression, assurez-vous que :

- la QL-570 est **branchée sur le secteur** ;
- elle est **allumée** (voyant vert) ;
- le rouleau **DK-11208** est chargé ;
- il reste **assez d'étiquettes** pour votre projet.

Au moment où vous branchez l'imprimante, une petite notification « **QL-570 détectée — prête à imprimer** » peut apparaître. C'est normal : un agent tourne en fond et signale la présence de l'imprimante. Il **signale seulement**, il n'imprime rien.

3. Lancer l'application

Sur le **bureau**, double-cliquez sur l'icône **Stickeuse QL-570**.

Au **tout premier lancement**, votre système peut demander d'**autoriser** l'icône (par exemple, un clic droit puis « *Autoriser* »).

le lancement »). C'est normal, à faire **une seule fois**.

Si l'icône est absente, prévenez le ou la **responsable** : l'application a peut-être besoin d'être (ré)installée sur ce poste.

4. Écran d'accueil : la checklist

Au lancement, une fenêtre « **Bienvenue !** » affiche la checklist du point 2.

1. Cochez les **quatre cases** (ce sont les choses que l'application ne peut pas vérifier toute seule).
2. Cliquez sur **OK**.

À ce moment, l'application **cherche l'imprimante**. Si elle la trouve, la fenêtre principale s'ouvre. Sinon, un message d'erreur explique quoi faire (voir « Si ça coince »).

5. Fenêtre principale : imprimer

1. **Parcourir...** — choisissez votre fichier PNG. L'application le **vérifie aussitôt** (est-ce bien un PNG ? les bonnes dimensions ?). S'il convient, son nom s'affiche ; sinon, un message explique le refus.
 2. **Nombre d'exemplaires** — laissez **1**, ou choisissez-en plus.
 3. **Imprimer** (bouton vert) — actif uniquement quand un fichier valide est choisi. Un clic lance l'impression du nombre d'exemplaires demandé.
 4. Un message confirme : « *étiquette(s) imprimée(s)* ».
-

Si ça coince

L'application affiche des messages clairs. Les plus courants :

- « **Image peut-être floue / trop de gris** » — *avertissement seulement* : vous pouvez imprimer quand même. Pour un rendu plus net, refaites l'image au **Crayon** dans GIMP (bords nets, sans gris).
- « **Mauvaises dimensions** » — votre image n'est pas en 413 × 991 px. Refaites-la dans GIMP à la bonne taille.
- « **Fichier refusé / pas un PNG** » — fournissez un vrai fichier .png.
- « **Aucune imprimante trouvée** » — vérifiez qu'elle est branchée et allumée, débranchez/rebranchez ; si rien n'y fait, prévenez le ou la **responsable** (câble ou port en cause).
- « **Pas le droit d'imprimer** » — c'est une action d'administration, faite une fois par machine : prévenez le ou la **responsable**.

Dans tous les cas, l'application tient un **journal** (un fichier de trace) dans ~/ .q1570/. Inutile d'y toucher : il sert au ou à la responsable pour diagnostiquer un problème sans avoir à le reproduire devant vous.

Pour aller plus loin

Le code, la documentation technique et l'installation vivent dans le dépôt, qui fait foi :

github.com/lesporteslogiques/stickeuse

Cette page-ci **raconte l'usage** ; le dépôt **dit le comment technique**.

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/logicos/guideql570?rev=1782140033>
Article mis à jour : **2026/06/22 16:53**