

[console](#), [jeu-video](#), [micropython](#), [em](#)

page créée le 19 jan 2021 / en cours de rédaction

## Pokitto



Site principal : <https://www.pokitto.com/>

## Hardware

- **CPU** : NXP ARM Cortex-M0+ processor, running at 48 MHz
- **Mémoire** : 256kB program memory - 36kB RAM - 4kB EEPROM
- **Ecran** : 2.0" Color TFT / 220×176 (high resolution) 110×88 (fastest resolution) 128×64 (Arduboy emulation) 84×48 (Gamebuino emulation)
- **Son** : 2 sorties simultanées : 8-bit DAC, 8-Bit PWM / ampli avec bass boost / mini HP + sortie jack stereo
- **Batterie** : 600 mAh Lithium-Polymer avec électronique de charge intégrée

Datasheets : <https://pokitto.github.io/start/Technical%20specifications%20.html>

## Code

Programmable en MicroPython, C++, assembleur

- IDE en ligne (avec émulateur) pour le micropython : <https://pyinsky.herokuapp.com/>
- Emulateur : <https://github.com/felipemanga/PokittoEmu>

## Ressources

- Pokitto magazine #1, 2019 (pdf) : [https://www.pokitto.com/p2/wp-content/uploads/Pokitto-Magazine\\_Vol1\\_HR\\_WEB\\_REVISED.pdf](https://www.pokitto.com/p2/wp-content/uploads/Pokitto-Magazine_Vol1_HR_WEB_REVISED.pdf)
- Pokitto magazine #2 (preview de 24 pages) : [https://issuu.com/pokitto/docs/mag2\\_magcloud\\_free\\_preview](https://issuu.com/pokitto/docs/mag2_magcloud_free_preview)
- news : <https://twitter.com/pokittocom>

Développer pour Pokitto sur linux

- <https://talk.pokitto.com/t/tutorial-advanced-4-cli-building-on-gnu-linux-unix/1387/25>

Des jeux sympas au code libre:

- Legend of Lanea (RPG) : <https://talk.pokitto.com/t/game-legend-of-lanea/1668> + <https://github.com/jlauener/Legend-of-Lanea>
- le pokitto game disk : <https://github.com/pokitto/gamedisk>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/pokitto>

Article mis à jour: **2022/02/12 00:25**