console, jeu-video, micropython, em

page créée le 19 jan 2021 / en cours de rédaction

Pokitto

Hardware

- **CPU** : NXP ARM Cortex-M0+ processor, running at 48 MHz
- **Mémoire** : 256kB program memory – 36kB RAM – 4kB EEPROM
- **Ecran** : 2.0″ Color TFT / 220×176 (high resolution) 110×88 (fastest resolution) 128×64 (Arduboy emulation) 84×48 (Gamebuino emulation)
- **Son** : 2 sorties simultanées : 8-bit DAC, 8-Bit PWM / ampli avec bass boost / mini HP + sortie jack stereo
- **Batterie** : 600 mAh Lithium-Polymer avec électronique de charge intégrée

Datasheets : https://pokitto.github.io/start/Technical%20specifications%20.html

Code

Programmable en MicroPython, C++, assembleur

- IDE en ligne (avec émulateur) pour le micropython : https://pyinsky.herokuapp.com/
- Emulateur : https://github.com/felipemanga/PokittoEmu

Ressources

Des jeux sympas au code libre:

- Legend of Lanea (RPG) : https://talk.pokitto.com/t/game-legend-of-lanea/1668 + https://github.com/jlauener/Legend-of-Lanea

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/pokitto?rev=1611048004**
Article mis à jour: **2021/01/19 10:20**