

# Recalbox

Recalbox est un système complet d'émulation (arcade, consoles, fantasy consoles et micro-ordinateurs), installé sur carte microSD dans un Raspberry Pi. Il se compose d'une interface graphique et d'un ensemble d'émulateurs (détails ci-dessous).

Recalbox peut également fonctionner sur un ordinateur.

## Caractéristiques

- Raspberry Pi 3B v1.2 (installé 20180930)
- **Version** : Recalbox 4.4 (18.07.13) Build 81650228 from pipeline 25689355 based on 18.07.13
- Carte SD de 16 Go

Pour connaître la version de Recalbox : `uname -a`

**Installation** : téléchargement de l'archive depuis <https://archive.recalbox.com/> et inscription sur carte SD avec [Etcher](#)

## Interface

### Émulateurs

Pour voir les émulateurs disponibles sur la version actuelle : <https://wiki.recalbox.com/fr/emulators>

La compatibilité avec le matériel est à vérifier ici :

<https://wiki.recalbox.com/fr/hardware-compatibility/emulators-compatibility>

### Apple II

**nécessite un clavier USB branché**

Pour Apple II, c'est linapple qui se charge de l'émulation

- <http://linapple.sourceforge.net/>
- <https://github.com/dabonetn/linapple-pie/>

Quelques infos techniques sur l'Apple II, sorti en 1977 : CPU 6502 @ 1 MHz, RAM : 4KB à 64KB, ROM : 8KB (Basic Integer), haut-parleur 1 bit intégré, résolution graphique : Basse résolution : 40×48, 16 couleurs / Haute résolution : 280×192, 6 couleurs. Il en a existé plusieurs déclinaisons : II, II+, IIe, IIC

Les roms au format .nib, .do, .po ou .dsk sont à déposer dans le dossier : recalbox/share/roms/apple2/jeu.dsk

## FAQFAQ

**Comment est articulé le système recalbox ?**

- emulationstation : interface GUI <https://emulationstation.org/>
- retroarch : interface avec les émulateurs (RetroArch est le frontend de l'API libretro) <https://github.com/libretro/RetroArch>
- libretro : <https://www.libretro.com/>
- toute une série d'émulateurs, cf. <https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Emulators-%28EN%29>
- kodi (xbmc) pour la partie multimedia, <https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Kodi-dans-recalbox-%28FR%29>

**Comment changer la musique de fond ?**

Placer des fichiers 44100 / bitrate 256kb/s max, dans le dossier /recalbox/share/music

**Comment ajouter des ROMS ? (depuis un ordi Debian)**

- Se connecter en ethernet au réseau local
- Chercher l'adresse IP (START + Network Settings)
- Dans Pcmamfm :

sftp://root@192.168.1.119/ (password : recalboxroot)

- Placer les ROMS dans le répertoire /recalbox/share/roms
- Puis dans le menu recalbox, choisir OPTIONS DE L'INTERFACE et tout en bas METTRE A JOUR LA LISTE DES JEUX

## Ressources

- Une bonne ressource pour démarrer : <https://sebsauvage.net/wiki/doku.php?id=raspi3:recalbox>
- Dépôt des anciennes versions : <https://github.com/recalbox/recalbox-os> (voir releases)
- Dépôt actuel : <https://gitlab.com/recalbox/recalbox>
- Tutoriels : <https://www.recalbox.com/fr/tutorials/>
- Wiki documentation : <https://wiki.recalbox.com/fr/home>
- Forum : <https://forum.recalbox.com/>

## Découvertes du mardi

5 juillet 2022 : [Super Monkey Ball Junior](#) (version GBA)

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/recalbox?rev=1663081030>  
Article mis à jour: **2022/09/13 16:57**