Recalbox

Recalbox est un système complet d'émulation (arcade, consoles, fantasy consoles et micro-ordinaateurs), installé sur carte microSD dans un Raspberry Pi. Il se compose d'une interface graphique et d'un ensemble d'émulateurs (détails ci-dessous).

Recalbox peut également fonctionner sur un ordinateur.

Caractéristiques

- Raspberry Pi 3B v1.2 (installé 20180930)
- **Version** : Recalbox 4.4 (18.07.13) Build 81650228 from pipeline 25689355 based on 18.07.13
- Carte SD de 16 GO

Pour connaître la version de Recalbox : `uname -a`

Installation : téléchargement de l'archive depuis https://archive.recalbox.com/ et inscription sur carte SD avec Etcher

Interface

Émulateurs

Pour voir les émulateurs disponibles sur la version actuelle : https://wiki.recalbox.com/fr/emulators
La compatibilité avec le matériel est à vérifier ici :
https://wiki.recalbox.com/fr/hardware-compatibility/emulators-compatibility

Apple II

nécessite un clavier USB branché

Pour Apple][, c'est linapple qui se charge de l'émulation

- http://linapple.sourceforge.net/
- https://github.com/dabonetn/linapple-pie/

Quleques infos techniques sur l'Apple II, sorti en 1977 : CPU 6502 @ 1 MHz, RAM : 4KB à 64KB, ROM : 8KB (Basic Integer), haut-parleur 1 bit intégré, résolutaiton graphiques : Basse résolution : 40×48, 16 couleurs / Haute résolution : 280×192, 6 couleurs. Il en a existé plusieurs déclinaisons : II, II+, IIe, IIc

Les roms au format .nib, .do, .po ou .dsk sont à déposer dans le dossier : recalbox/share/roms/apple2/jeu.dsk

FAQFAQFAQ

Comment est articulé le système recalbox ?

- emulationstation : interface GUI https://emulationstation.org/
- retroarch : interface avec les émulateurs (RetroArch est le frontend de l'API libretro) https://github.com/libretro/RetroArch
- libretro : https://www.libretro.com/
- toute une série d'émulateurs, cf. https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Emulators-%28EN%29
- kodi (xbmc) pour la partie multimedia, https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Kodi-dans-recalbox-%28FR%29

Comment changer la musique de fond ?
Placer des fichiers 44100 / bitrate 256kb/s max, dans le dossier /recalbox/share/music

Comment ajouter des ROMS ? (depuis un ordi Debian)

- Se connecter en ethernet au réseau local
- Chercher l'adresse IP (START + Network Settings)
- Dans Pcmanfm :

```
sftp://root@192.168.1.119/ (password : recalboxroot)
```

- Placer les ROMS dans le répertoire /recalbox/share/roms
- Puis dans le menu recalbox, choisir OPTIONS DE L'INTERFACE et tout en bas METTRE A JOUR LA LISTE DES JEUX

Ressources

- Une bonne ressource pour démarrer : https://sebsauvage.net/wiki/doku.php?id=raspi3:recalbox
- Dépôt des anciennes versions : https://github.com/recalbox/recalbox-os (voir releases)
- Dépôt actuel : https://gitlab.com/recalbox/recalbox
- Tutoriels : https://www.recalbox.com/fr/tutorials/
- Wiki documentation : https://wiki.recalbox.com/fr/home
- Forum : https://forum.recalbox.com/

Découvertes du mardi

5 juillet 2022 : Super Monkey Ball Junior (version GBA)

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/recalbox?rev=1663081030**
Article mis à jour: **2022/09/13 16:57**