Le système Grove

(Création 4 juin 2022, en cours de rédaction)

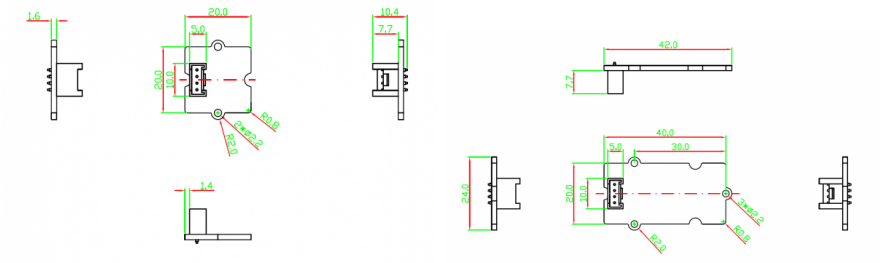
Description

Le système grove est composé d'un semble de modules au design ouvert (les schémas sont disponibles), de dimensions standardisés, avec un connecteur propriétaire qui permet de les relier à des cartes additionnelles pour arduino ou autres cartes programmables (raspberry pi, micro:bit, etc.). Le brochage de scables est également standardisé.

Tous les modules ne fonctionnent pas à la même tension, certains sont en 3V3 et 5V, d'autres ne fonctionnenet qu'à une seule tension, voire la compatibilité ci-dessous.

Dimensions

Il existe 5 types de modules : 20x20mm, 20x40mm (les plus communs), 20x60mm, 40x40mm, 40x60mm



Les cables de liaisons avec connecteurs existent en différentes tailles : 20cm pour les plus communs, mais aussi 5cm, 30cm, 40cm ou 50cm.
On trouve aussi des cables en Y , des cables avec terminaisons pour jumper male ou femelle, des cables de connexion avec les systèmes STEMMA QT (d'Afafruit) ou QWIIC (de Sparkfun) qui utilisent tous les deux un connecteur JST 4pin 1.0mm

Rivets et grille de dimension : il existe des rivets qui permettent de fixer les module sur une grille de 10mm d'écart, 2mm de diamètre (à fabriquer à la CNC par exemple).

Un connecteur propriétaire

Brochage

couleur	digital	analogique	I2C	série
1 - jaune	DI/DO principal	AO principal	SCL (horloge I2C)	RX de la carte reliée*

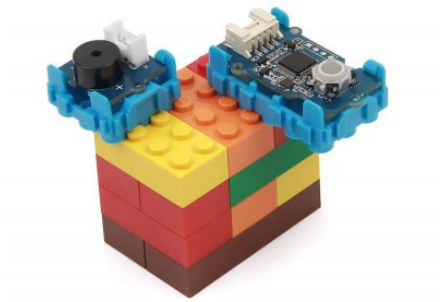
couleur	digital	analogique	I2C	série
2 - blanc	DI/DO secondaire	AO secondaire	SDA (data I2C)	TX de la carte reliée*
3 - rouge	VCC	VCC	VCC	VCC
4 - noir	GND	GND	GND	GND

* la broche RX de la carte est à relier à la broche RX du module grove, idem pour TX

Compatibilité mécanique avec des systèmes modulaires

Lego

Seedstudio vend des «grove lego wrappers» qui permettent de fixer les modules sur des legos



On peut trouver des fichiers pour l'impression 3D sur thingiverse :

- https://www.thingiverse.com/thing:4835424
- https://www.thingiverse.com/thing:2298129

Makeblock

Les «wrappers» peuvent aussi être fixées sur le système makeblock

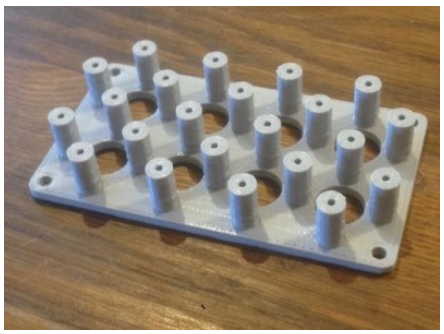
DIY

Des boîtiers en tout genre peuvent être fabriqués en impression 3D (chercher «seeed grove» sur thingiverse)

- https://www.thingiverse.com/thing:3451770

Ainsi que des pièces de montage

- https://www.thingiverse.com/thing:2679675



Code

Seeedstudio donne une **liste de compatibilité de tous les modules** (tension d'utilisation et bilbiothèques de code pour s'en servir) : https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html

Les bibliothèques sont disponibles en C, python depuis l'IDE arduino ou sur github : https://github.com/orgs/Seeed-Studio/repositories?language=&q=grove&sort=&type=all

Codecraft et les modules grove

- codecraft : https://ide.tinkergen.com/
- modules grove compatibles https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft_Grove_Compatible_List/
- compatibilité arduino : https://wiki.seeedstudio.com/Guide_for_Codecraft_using_Arduino/

Modules dispos à l'atelier des portes logiques

(à compléter)

Ressources

- Description du système grove par le fabricant : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_System/#size-of-grove
- Compatibilité des modules (arduino, rpi, microbit, etc.) : https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html

(quelques notes sur wiki off)

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme_grove?rev=1654702506**
Article mis à jour: **2022/06/08 17:35**