

[synth](#)
[audio](#)
[eurorack](#)
[electronique](#)

ATTiny85 drum module Eurorack

Programmation de l'ATTiny via Arduino Nano

Programmation de l'Arduino Nano comme programmeur ISP

ISP : In System Programmer

Via Arduino IDE

- Lancer : Exemple > ArduinoISP
- Type de carte : Arduino Nano
- Processeur : ATmega 328p (OldBootloader)
- Téléverser

Programmation de l'ATTiny85

Câblage

Câblage sur breadBoard (les pin indiquées pour l'attiny sont dans l'ordre physique)

```
Nano> > > > > > > ATTiny
Miso ICSP1      Miso (pin n°6)
Sck ICSP2       Sck (pin n°7)
Mosi ICSP5      Mosi (pin n°5)
+5V             VCC (pin n° 8)
GND             GND (pin n°4)
pin 10          Reset (pin n°1)
```

Placer un condensateur 10uF entre les pin Reset et GND du Nano

Brûler le bootloader

```
Type de Carte > ATTiny 25/45/85
Chip > ATTiny85
Clock > 1MHz (Internal)''\' * Programmeur > Arduino as ISP ''
```

Test blink

Téléverser:

```
void setup() {
  pinMode(4, OUTPUT);
}
void loop() {

  digitalWrite(4, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
  delay(100);            // wait for a second
  digitalWrite(4, LOW);  // turn the LED off by making the voltage LOW
  delay(100);            // wait for a second
}
```

ça clignote!!

Faire du bruit

* Test drum8.ino

Bootloader

Voir ici : https://ressources.labomedia.org/lovetape#programmation_de_l_attiny

Sources

<http://www.circuitstoday.com/arduino-nano-tutorial-pinout-schematics>

<https://emalliab.wordpress.com/2018/03/31/attiny85-synth-from-jan-ostman/>

<https://ressources.labomedia.org/attiny>

<http://hex.ro/wp/blog/attiny85-diy-programmer/>

<https://www.youtube.com/watch?v=MK4ARnpljZg>

*bootloader

<https://www.hackster.io/porrey/attiny-16mhz-610d41>

<https://github.com/SpenceKonde/ATTinyCore>

http://sammy76.free.fr/conseils/electronique/arduino/asm/asm_avr.php

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/attiny-drum>
Article mis à jour: **2021/07/27 13:12**