

[cameo](#), [plotter](#), [python](#)

Calendrier 2026

Réalisé avec la cameo 4 à partir d'un fichier vectoriel inkscape et inkscape-silhouette. La théière est un fichier SVG classique, chaque élément mensuel du calendrier a été réalisé avec un script python, puis modifié dans inkscape pour utiliser une typo adaptée au tracé.



Fichier svg (à afficher en mode contour, menu affichage / mode d'affichage / contour) :

calendrier_2026.svg

Le script du calendrier

Pour chaque mois, il faut déclencher le script en indiquant le nombre de jour et le premier jour du mois, de cette manière :

```
python3 svg_calendrier_mensuel.py 28 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 vendredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 lundi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 samedi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mardi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 jeudi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mardi
```

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/calendrier_2026?rev=1767610661

Article mis à jour : 2026/01/05 11:57