

[cameo](#), [plotter](#), [python](#)

# Calendrier 2026

Réalisé avec la cameo 4 à partir d'un fichier vectoriel inkscape et inkscape-silhouette. La thèière est un fichier SVG classique, chque élément mensuel du calendrier a été réalisé avec un script python, puis modifié dans inkscape pour utiliser une typo adaptée au tracé.



**Fichier svg** (à afficher en mode contour, menu affichage / mode d'affichage / contour) :

[calendrier\\_2026.svg](#)

## Le script du calendrier

Pour chaque mois, il faut déclencher le script en indiquant le nombre de jour et le premier jour du mois, de cette manière :

```
python3 svg_calendrier_mensuel.py 28 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 vendredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 lundi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 samedi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mardi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 jeudi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mardi
```

### svg\_calendrier\_mensuel.py (cliquer pour afficher le code)

[svg\\_calendrier\\_mensuel.py](#)

```
#!/usr/bin/env python3

# création d'un calendrier mensuel, sous forme de fichier SVG
# 7 colonnes (L, M, M, J, V, S, D) avec entête x 6 lignes
# utilisation :
#     python3 calendrier.py nombre-de-jours-du-mois 1er-jour-du-mois
#     python3 calendrier.py 31 jeudi
# le script demandera comment nommer le fichier SVG
# le but final est d'appliquer une police «Hershey» dans inkscape pour que le calendrier
# puisse être réalisé au plotter
#
# 23/12/2025 pierre@lesporteslogiques.net
# Debian 12 @ tenko, python 3.11.2

import sys

# Colonnes du calendrier
JOURS = ["L", "M", "M", "J", "V", "S", "D"]
JOUR_INDEX = {
    "lundi": 0,
    "mardi": 1,
```

```

    "mercredi": 2,
    "jeudi": 3,
    "vendredi": 4,
    "samedi": 5,
    "dimanche": 6,
}

def generate_calendar_svg(nb_days, first_day, filename):
    if first_day not in JOUR_INDEX:
        raise ValueError("Jour invalide.")

    start_col = JOUR_INDEX[first_day]

    # Dimensions
    cols = 7
    rows = 6
    cell_width = 30
    cell_height = 22
    header_height = 36

    width = cols * cell_width
    height = header_height + rows * cell_height

    # Taille maximale des chiffres
    day_font_size = int(cell_height * 0.6)

    svg = []
    svg.append(f'<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="{width}" height="{height}">')
    svg.append('<rect width="100%" height="100%" fill="white"/>')

    # En-têtes
    for col, label in enumerate(JOURS):
        x = col * cell_width
        svg.append(
            f'<text x="{x + cell_width/2}" y="{header_height/2 + 8}" '
            f'text-anchor="end" font-size="{day_font_size}" font-family="Arial" font-weight="bold">{label}</text>'
        )

    # Placement des jours
    day = 1
    for cell in range(start_col, start_col + nb_days):
        row = cell // cols
        col = cell % cols

        x = col * cell_width + cell_width / 2
        y = header_height + row * cell_height + cell_height / 2 + day_font_size / 3

        svg.append(
            f'<text x="{x}" y="{y}" text-anchor="end" '
            f'font-size="{day_font_size}" font-family="Arial" font-weight="bold">{day}</text>'
        )
        day += 1

    svg.append("</svg>")

    with open(filename, "w", encoding="utf-8") as f:
        f.write("\n".join(svg))

if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 3:
        print("Usage : python3 calendrier.py <nb_jours> <jour_ler>")
        sys.exit(1)

    nb_jours = int(sys.argv[1])
    jour_ler = sys.argv[2].lower()

    filename = input("Nom du fichier SVG à créer (ex: calendrier.svg) : ").strip()
    if not filename.endswith(".svg"):
        filename += ".svg"

    generate_calendar_svg(nb_jours, jour_ler, filename)
    print(f"Fichier '{filename}' généré.")

```

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : [http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/calendrier\\_2026?rev=1767610764](http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/calendrier_2026?rev=1767610764)

Article mis à jour: 2026/01/05 11:59