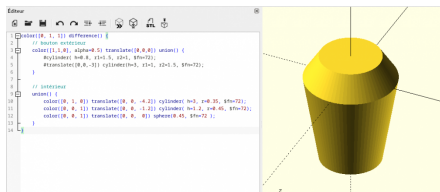


# Bouton d'essoreuse à salade

Modélisation et impression 3D d'un bouton de remplacement pour l'essoreuse à salade de J.

Modélisation avec OpenSCAD



## bouton\_essoreuse\_salade.scad (cliquer pour afficher le code)

```
color([0, 1, 1]) difference() {  
  // bouton extérieur  
  color([1,1,0], alpha=0.5) translate([0,0,0]) union() {  
    #cylinder( h=0.8, r1=1.5, r2=1, $fn=72);  
    #translate([0,0,-3]) cylinder(h=3, r1=1, r2=1.5, $fn=72);  
  }  
  
  // intérieur  
  union() {  
    color([0, 1, 0]) translate([0, 0, -4.2]) cylinder( h=3, r=0.35, $fn=72);  
    color([0, 0, 1]) translate([0, 0, -1.2]) cylinder( h=1.2, r=0.45, $fn=72);  
    color([0, 0, 1]) translate([0, 0, 0]) sphere(0.45, $fn=72 );  
  }  
}
```

Slicing avec Cura 5.81

Fichier au format STL :

[josiane\\_bouton\\_essoreuse\\_batavia.stl](#)

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
Adresse : [http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/essoreuse\\_salade?rev=1729007787](http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/essoreuse_salade?rev=1729007787)  
Article mis à jour : **2024/10/15 17:56**