

[audio](#)  
[logiciel](#)

## Créer des banques de samples "SoundFont"

Une banque de samples est un groupement de sons (souvent de hauteurs précises) servant à reproduire un instrument à base d'enregistrements audio à l'opposé de la synthèse sonore. Il existe différents [formats de fichiers](#), nous nous intéresserons ici au SF2 et [SFZ](#)

Après avoir récupérer ou enregistrer quelques samples intéressants il est nécessaire de les organiser pour jouer avec des samplers.

### Créer des SoundFont avec Polyphone

<https://www.polyphone-soundfonts.com/>

Ce logiciel libre est un éditeur très complet de banque de son et permet d'organiser nos échantillons sous trois formats : .gig, .sf2, .sfz. Il intègre tout les outils pour analyser, classer, configurer les échantillons et partager des SoundFont.

Il existe un [manuel d'utilisation en français](#) ainsi que quelques [tutoriaux](#)

### Lire les SoundFont

**LinuxSampler**

### Sources

\* <https://linuxmao.org/SoundFont> \* <https://sfzformat.com/>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/soundfont>

Article mis à jour: **2021/07/27 13:20**