

# Créer des banques de samples "SoundFont"

Une banque de samples est un groupement de sons (souvent de hauteurs précises) servant à reproduire un instrument à base d'enregistrements audio à l'opposé de la synthèse sonore. Il existe différents [formats de fichiers](#), nous nous intéresserons ici au SF2 et [SFZ](#)

Après avoir récupérer ou enregistrer quelques samples intéressants il est nécessaire de les organiser pour jouer avec des samplers.

## Polyphone

Ce logiciel libre permet d'organiser nos échantillons selon des notes

## Sources

\* <https://linuxmao.org/SoundFont>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/soundfont?rev=1603818552>

Article mis à jour: **2020/10/27 18:09**