

Imprimer en 3D sur du textile.

Pour qu'une impression 3D tienne sur du textile il faut que celui-ci ai des 'mailles' larges, type **tulle**.



Le principe de base est qu'on laisse l'imprimante 3D faire quelques couches puis on pause la machine et on fixe le textile avec les aimants et on relance la machine pour finir l'impression. À ce moment le tulle est pris en sandwich entre les deux couches et la résine peut se rejoindre et se coller à travers les trous du tulle.

Préparation de l'image à partir d'un fichier 2D:

- **Ouvrir ou créer** l'image et/ou le texte sur inkscape.
- **Vectoriser l'objet matriciel** s'il a été importé - dans les calques supprimer l'image et garder le 'path'
- **Objet en chemin**
- **Export en svg**

p'tit conseil d'amix: créer le fichier à la bonne taille en cm ou mm.

Puis on va sur le site Tinkercad pour passer de la 2D à la 3D <https://www.tinkercad.com/> * **Créer un compte** * **Créer un objet 3D** * **Importer le svg** * **Placer et choisir l'épaisseur** * **Exporter en stl** Installer UltimakerCura → https://ultimaker.com/software/ultimaker-cura_

- **Importer le fichier STL**
- **Sélectionner l'objet** le menu d'outil sur la gauche s'active, il est possible de modifier la taille de manière proportionnelle ou non.
- Ready? Cliquer sur **Slice**
- Cliquer sur **save to disk**

Impression:

- **Récupérer la carte SD dans la machine**
- **Créé un dossier à ton prénom**
- **Mets tes fichiers dessus**
- **Eject de l'ordi et remet dans la machine**

- Allume la machine (gros bouton sur le côté en haut à gauche)
- Sélectionner 'Print' avec la molette
- Trouver son dossier cliquer sur son fichier et démarrer l'impression

- Laisser la machine faire quelques couches
- Placer le tulle sur la plaque en le tendant bien avec les aimants (prendre les plus fin possible).



Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/tulle3d>
Article mis à jour: **2025/03/25 18:08**