

# Scratch

Sur linux on peut utiliser scratch avec l'éditeur en ligne ou en installant l'application :

Éditeur en ligne : <https://scratch.mit.edu/>

Installer (version 1.4 maximum pour linux ...) : [https://scratch.mit.edu/scratch\\_1.4/](https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/)

Alternative : Scratux

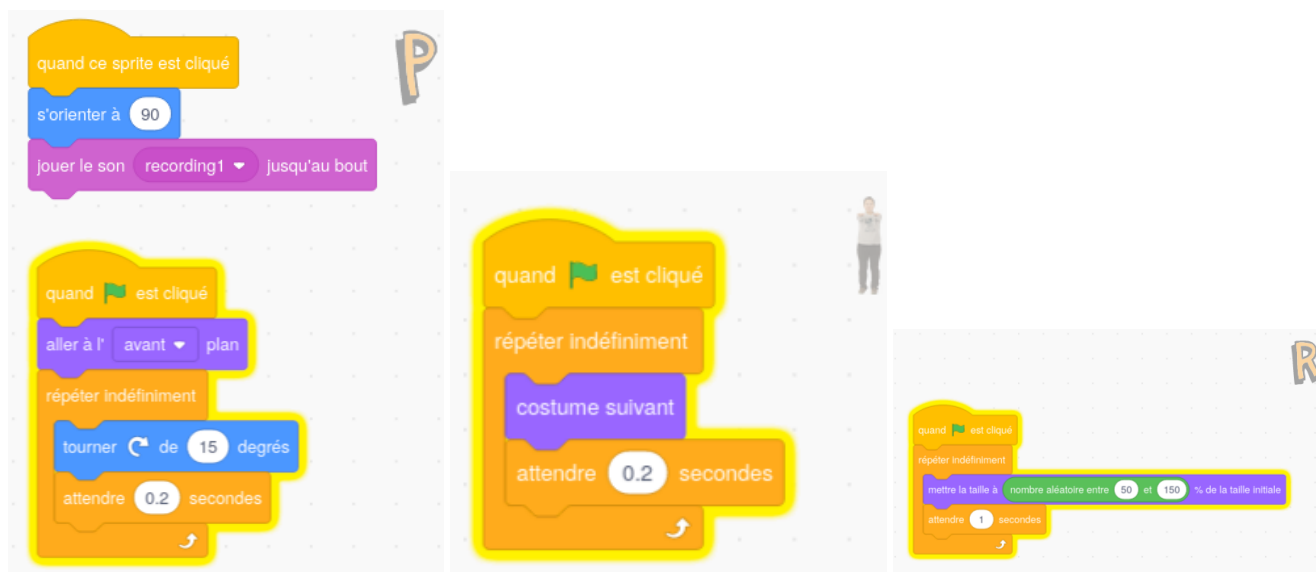
- <https://snapcraft.io/scratux>
- <https://github.com/scratux/scratux>

## Infos utiles

La dimension de la zone d'affichage («stage») est de 480 x 360 (cf. <https://en.scratch-wiki.info/wiki/Pixels>).

Les fichiers scratch prennent l'extension .sb3 (mime-type : application/x.scratch.sb3), il s'agit de dossiers zippés contenant des formats svg, wav, etc. Le projet est enregistré en json.

## Quelques assemblages de base



## Ressources

Wiki anglophone : <https://en.scratch-wiki.info/>

Wiki francophone : <https://fr.scratch-wiki.info/>

Quelques questions sur stack overflow avec le tag [mit-scratch] : <https://stackoverflow.com/questions/tagged/mit-scratch>

## Tips & trucs

### Copier du code vers un nouveau sprite

Sélectionner le code et l'amener par glisser déposer sur le sprite choisi en bas à droite

### Créer une bascule booléenne avec le clavier

```

    quand la touche espace est pressée
    attendre jusqu'à ce que non touche espace pressée ?
    si stop = 0 alors
    mettre stop à 1
    sinon
    mettre stop à 0
  
```

### Exemple de boucle de déplacement

```

    quand est cliqué
    mettre x à -188
    mettre y à 6
    mettre stop à 1
    répéter indéfiniment
    si stop = 1 alors
    avancer de 5 pas
    si abscisse x > 200 alors
    mettre x à -188
  
```

### Rebonds sur les bords de l'écran

```

    quand est cliqué
    aller à 1 avant plan
    mettre x à 0
    mettre y à 0
    mettre dx à 3
    mettre dy à -2
    répéter indéfiniment
    ajouter dx à x
    ajouter dy à y
    si abscisse x > 200 ou abscisse x < -200 alors
    mettre dx à dx * -1
    si ordonnée y > 170 ou ordonnée y < -170 alors
    mettre dy à dy * -1
  
```

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
 Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/code/scratch/start>  
 Article mis à jour: **2023/01/29 14:55**