

Scratch

Sur linux on peut utiliser scratch avec l'éditeur en ligne ou en installant l'application :

Éditeur en ligne : <https://scratch.mit.edu/>

Installer (version 1.4 maximum pour linux ...) : https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/

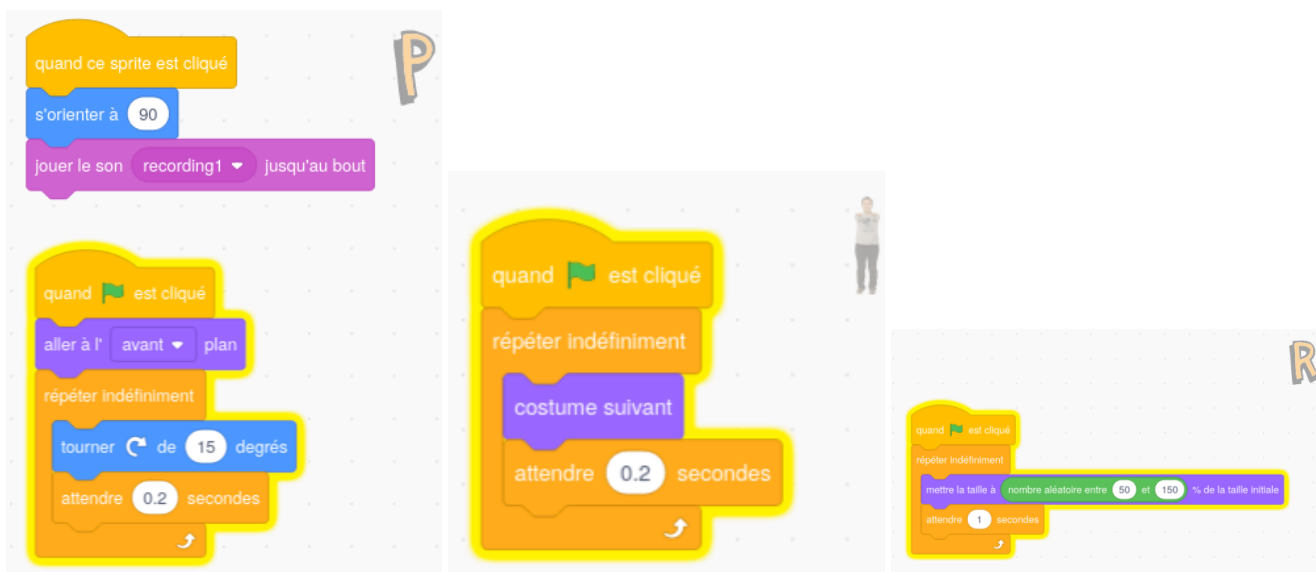
Alternative : Scratux

- <https://snapcraft.io/scratux>
- <https://github.com/scratux/scratux>

Infos utiles

La dimension de la zone d'affichage («stage») est de 480 x 360 (cf. <https://en.scratch-wiki.info/wiki/Pixels>).
Les fichiers scratch prennent l'extension .sb3 (mime-type : application/x.scratch.sb3), il s'agit de dossiers zippés contenant des formats svg, wav, etc. Le projet est enregistré en json.

Quelques assemblages de base



Ressources

Wiki anglophone : <https://en.scratch-wiki.info/>

Wiki francophone : <https://fr.scratch-wiki.info/>

Quelques questions sur stack overflow avec le tag [mit-scratch] : <https://stackoverflow.com/questions/tagged/mit-scratch>

Tips & trucs

Copier du code vers un nouveau sprite

Sélectionner le code et l'amener par glisser déposer sur le sprite choisi en bas à droite

Créer une bascule booléenne avec le clavier

```

quand la touche espace est pressée
attendre jusqu'à ce que non touche espace pressée ?
si stop = 0 alors
mettre stop à 1
sinon
mettre stop à 0

```

Exemple de boucle de déplacement

```

quand est cliqué
mettre x à -188
mettre y à 6
mettre stop à 1
répéter indéfiniment
si stop = 1 alors
avancer de 5 pas
si abscisse x > 200 alors
mettre x à -188

```

Rebonds sur les bords de l'écran

```

quand est cliqué
aller à 1 avant plan
mettre x à 0
mettre y à 0
mettre dx à 3
mettre dy à -2
répéter indéfiniment
ajouter dx à x
ajouter dy à y
si abscisse x > 200 ou abscisse x < -200 alors
mettre dx à dx * -1
si ordonnée y > 170 ou ordonnée y < -170 alors
mettre dy à dy * -1

```

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
 Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/code/scratch/start?rev=1652298784>
 Article mis à jour: **2022/05/11 21:53**