

# Game Boy

Différentes ressources concernant la console Game Boy

<https://gbwiki.org/>

## Histoire

DMG: Game Boy (monochrome), introduced on April 21, 1989  
MGB: Game Boy (monochrome), introduced on April 21, 1989  
MGL: Game Boy Light (monochrome), introduced on April 14, 1998  
CGB: Game Boy Color (color), introduced on October 21, 1998  
SGB: Super Game Boy, introduced on June 14, 1994  
SGB2: Super Game Boy 2, introduced on January 30, 1998

## Réaliser ses propres jeux et cartouches

Les jeux d'origine sont stockés sur cartouche, on appelle «ROM» le fichier numérique correspondant à un jeu.

[GB Studio](#) permet de créer un jeu, et de l'exporter pour qu'il soit jouable par un émulateur logiciel, par un émulateur dans le navigateur ou inscrit sur une cartouche

## Documents techniques

### Réparation

#### Cache pile manquant

On peut trouver des modèles de cache-pile à imprimer sur thingiverse (chercher «game boy battery cover»)

- <https://www.thingiverse.com/thing:104919>
- <https://www.thingiverse.com/thing:5742279/files>

## Émulation

**binjgb** <https://github.com/binji/binjgb>

émulateur et debugger game boy / game boy color / super game boy en C utilisable aussi dans le navigateur (WebAssembly)

## Bibliographie

## JV Hors série #15

Été 2024

<https://www.jvlemag.com/product/hors-serie-game-boy>



## Ressources diverses

Reconstruire une ROM d'après une photo du circuit intégré : <https://github.com/travisgoodspeed/gbrom-tutorial>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/gameboy?rev=1729158786>

Article mis à jour: **2024/10/17 11:53**