Lexique

Le numérique c'est parfois des termes assez obscurs...

HID (*Human Interface Device*) : protocole de communication de données utilisé par les périphériques informatiques (manettes de jeux, souris, écrans tactiles

Périphérique HID : tout dispositif qui permet à une personne d'interagir avec un ordinateur ou un autre appareil électronique (clavier, souri, manette de jeu, tablette graphique, écran tactile, etc.) Les périphériques HID utilisent généralement le protocole USB (*Universal Serial Bus*). Le standard HID définit une manière uniforme pour ces dispositifs de communiquer avec les systèmes d'exploitation.

USB-HID : Le standard USB-HID définit différents types de classe correspondant à un type de périphérique : une classe pour les souris, une classe pour les contrôleurs de jeu, etc. Cela permet d'utiliser un périphérique sans nécessiter l'installation de pilotes (*drivers*) spécialisés. On peut donc brancher facilement n'importe quelle manette de jeu USB.

- https://en.wikipedia.org/wiki/USB_human_interface_device_class
- https://en.wikipedia.org/wiki/USB#Device_classes

Hôte USB (*USB Host*), périphérique USB (*USB device*) : lors d'une connexion USB, un des appareils est considéré comme l'hôte : il fournit le courant nécessaire et initie la communication avec le périphérique. Dans le cas d'un smartphone, il peut-être considéré soir comme un hôte, soit un périphérique. Connecté à un ordinateur, il pourra être vu comme un périphérique : disque de stockage, modem, etc. Si on lui connecte une manette de jeu par un cable USB OTG, il sera alors hôte pour recevoir les données de la manette.

USB-OTG (USB «On The Go») : https://en.wikipedia.org/wiki/USB_On-The-Go

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/lexique/start**
Article mis à jour: **2026/07/16 14:53**