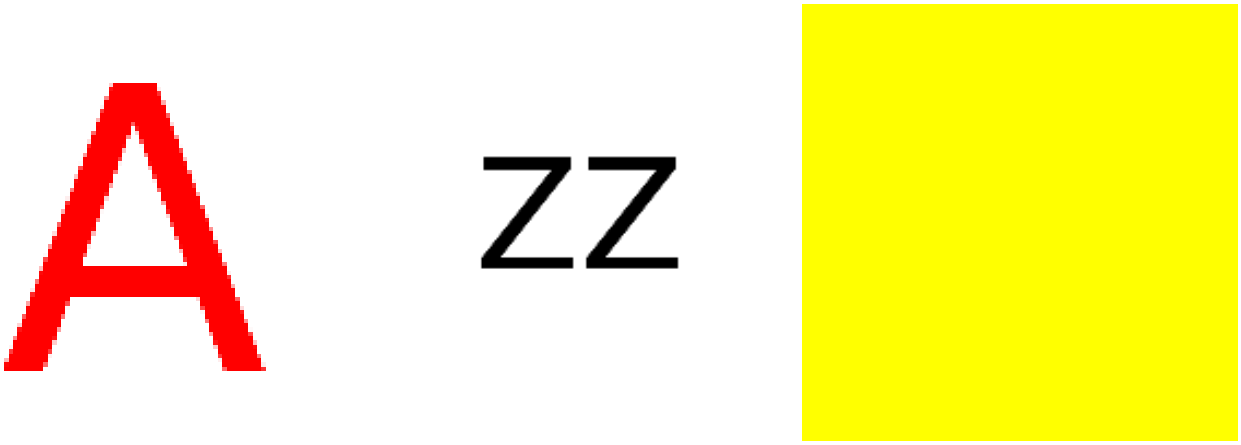
image, code, shell, em

Composition d'images avec Imagemagick

Quelques exemples de composition d'images

Images de base



De gauche à droite : A rouge sur fond blanc (100×100 pixels), 'zz' noir sur fond transparent (200×200 pixels), fond jaune (200×200 pixels)

Superpositions

Superposition simple

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size
Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche

```
# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
convert -size 200x200 canvas:yellow a.png zz.png -layers flatten comp_001.png
```

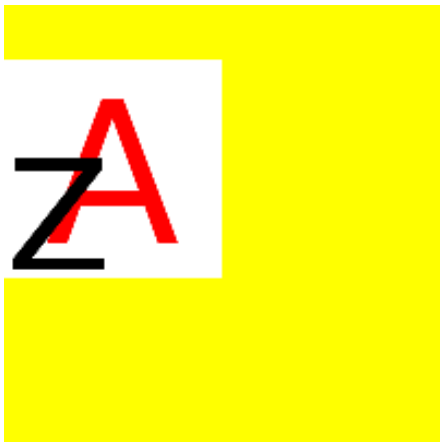


Superposition avec décalage

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size
Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche
Chaque image est décalée selon les coordonnées fixés par l'opérateur -page

```
# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
```

```
convert -size 200x200 canvas:yellow -page +0+25 a.png -page -100+0 zz.png -layers flatten comp_002.png
```



Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, découpe

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size
Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche
La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 pixels de distance du point en haut à gauche

```
# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -crop 100x60+60+50 \) -geometry +100+100
-composite comp_003.png
```



Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size
Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche
La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 piexels de distance du point en haut à gauche

```
 # 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -crop 100x60+60+50 -resize 50x50 \) -
geometry +100+100 -composite comp_004.png
```



Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, rotation

```
# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -background none -rotate 45 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -resize 100x100 -
background none -rotate 60 \) -geometry +100+100 -composite comp_005.png
```



Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse :
http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/imagemagick/composition_images?rev=1588864900
Article mis à jour: **2020/05/07 17:21**