Adresse de l'article : http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/imagemagick/composition_images?rev=1588867119 Article mis à jour le : 2020/05/07 17:58 / Imprimé le 2025/10/28 01:29

image, imagemagick, code, shell, em

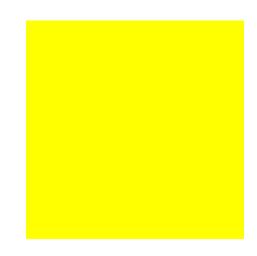
Composition d'images avec Imagemagick

Quelques exemples de composition d'images

Images de base



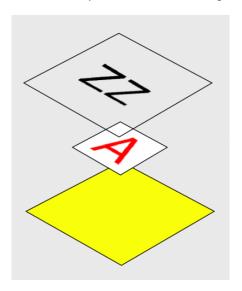
//



De gauche à droite : A rouge sur fond blanc (100×100 pixels), 'zz' noir sur fond transparent (200×200 pixels), fond jaune (200×200 pixels)

Superpositions

Pour les exemples ci-dessous, les images sont placées comme ceci :



Superposition simple

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche

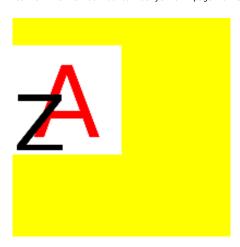
20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow a.png zz.png -layers flatten comp_001.png



Superposition avec décalage

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche Chaque image est décalée selon les coordonnées fixés par l'opérateur -page

20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 \times 86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200 \times 200 canvas:yellow -page +0+25 a.png -page -100+0 zz.png -layers flatten comp_002.png



Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, découpe

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 pixels de distance du point en haut à gauche

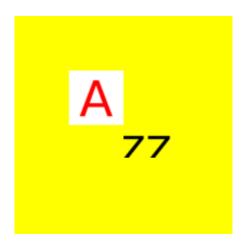
Les parenthèses permettent de modifier l'image concernée avant qu'elle soit placée dans la liste principale. Elles sont précédées d'un antislash pour être correctement interprétées par le shell.

20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \(a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \(zz.png -crop 100x60+60+50 \) -geometry +100+100 -composite comp_003.png



Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 piexels de distance du point en haut à gauche

20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \(a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \(zz.png -crop 100x60+60+50 -resize 50x50 \) -geometry +100+100 -composite comp_004.png



Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, rotation

20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \(a.png -background none -rotate 45 \) -geometry +50+50 -composite \(zz.png -resize 100x100 -background none -rotate 60 \) -geometry +100+100 -composite comp_005.png



Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse: http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/imagemagick/composition_images?rev=1588867119

Article mis à jour: 2020/05/07 17:58