image, imagemagick, code, shell, em

# **Composition d'images avec Imagemagick**

Quelques exemples de composition d'images

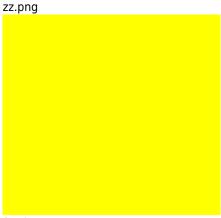
## **Superpositions**

Images de base



a.png

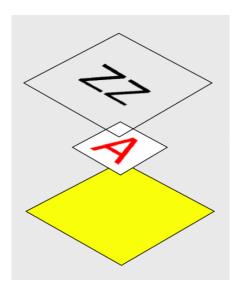
ZZ



fond.png

De gauche à droite : A rouge sur fond blanc ( $100 \times 100$  pixels), 'zz' noir sur fond transparent ( $200 \times 200$  pixels), fond jaune ( $200 \times 200$  pixels)

Pour les exemples ci-dessous, les images sont placées de la manière suivante :



### **Superposition simple**

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche

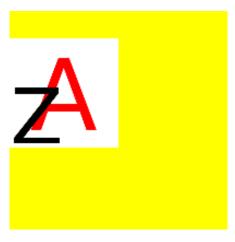
# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16  $\times$ 86\_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200 $\times$ 200 canvas:yellow a.png zz.png -layers flatten comp\_001.png



#### Superposition avec décalage

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche Chaque image est décalée selon les coordonnées fixés par l'opérateur -page

# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86\_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow -page +0+25 a.png -page -100+0 zz.png -layers flatten comp\_002.png



#### Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, découpe

Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size

Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 pixels de distance du point en haut à gauche

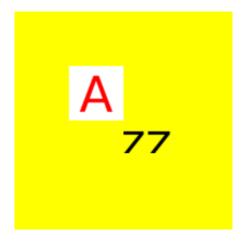
Les parenthèses permettent de modifier l'image concernée avant qu'elle soit placée dans la liste principale. Elles sont précédées d'un antislash pour être correctement interprétées par le shell.

# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86\_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -crop 100x60+60+50 \) -geometry +100+100 -composite comp 003.png



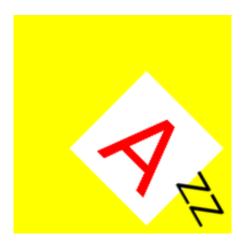
Superposer 3 images et les aplatir, l'image de destination fera la taille définie par size Les images sont en pile : fond jaune, par dessus : a.png, par dessus : zz.png placées à partir du point en haut à gauche La première image est redimensionnée et placée par l'opérateur geometry à 100 piexels de distance du point en haut à gauche

# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86\_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -resize 50x50 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -crop 100x60+60+50 -resize 50x50 \) -geometry +100+100 -composite comp\_004.png



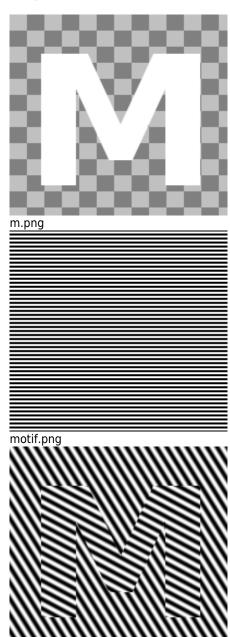
#### Superpositions avec décalage, mise à l'échelle, rotation

# 20200507 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86\_64 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin convert -size 200x200 canvas:yellow \( a.png -background none -rotate 45 \) -geometry +50+50 -composite \( zz.png -resize 100x100 -background none -rotate 60 \) -geometry +100+100 -composite comp\_005.png



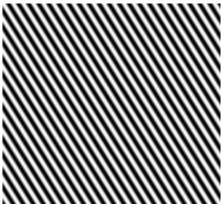
# Composition avec transparence (alpha channel)

### Images de base



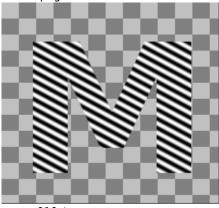
De gauche à droite : M blanc sur fond transparent (200×200 pixels), motif (200×200 pixels) et le résultat recherché

#### **Etapes intermédiaires**



comp\_009.png

motif2.png



comp\_010\_trans.png

```
composite -compose In motif2.png m.png comp_010.png convert comp_009.png comp_010.png -composite comp_011.png
                                           # resultat
```

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse:

http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/imagemagick/composition\_images?rev=1588895118
Article mis à jour: 2020/05/08 01:45