

Par exemple :

```
#cylinder (h = 10, r = 5); // intégrer l'objet dans le rendu et le rendre visible en rose pâle
```

Ressources, tutoriels

- https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual
- <http://www.tridimake.com/2014/09/how-to-use-openscad-tricks-and-tips-to.html>
- <https://edutechwiki.unige.ch/fr/OpenSCAD>

Ressources complémentaires

Cubes biseautés : <https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/openscad>
Article mis à jour: **2025/06/14 17:14**