

[jeu-video](#), [code](#), [visual-novel](#), [fiction-interactive](#), [python](#), [narration](#), [game-jam](#), [em](#)

## Ren'Py

Ren'Py est un moteur de création de visual novels principalement destiné à la conception de récits interactifs. Il permet de concevoir des jeux narratifs en utilisant un langage de script simple et accessible. Ren'Py offre une large gamme de fonctionnalités, telles que l'affichage de texte, l'intégration d'images et de musique, ainsi que la gestion des choix interactifs qui influencent l'histoire. Il supporte également des animations, des transitions fluides entre les scènes et des mécanismes de sauvegarde.

Ren'Py offre de nombreuses possibilités d'exportation : vers des formats compatibles avec Windows, macOS, Linux, ainsi que vers des versions mobiles pour Android et iOS ou pour publier des versions jouables directement sur le web.

- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Ren%27Py>
- <https://www.renpy.org/>

## Installation

À télécharger sur <https://www.renpy.org/latest.html>

+ l'extension pour VSodium (directement depuis le logiciel)

+ le paquet pour export web à décompresser, puis placer le dossier \*web\* dans le dossier de renpy

## Découvrir et s'y mettre

Commencer par le tutoriel intégré

et <https://www.renpy.org/doc/html/quickstart.html>

## Ressources

site principal : <https://www.renpy.org/>

documentation : <https://www.renpy.org/doc/html/index.html>

LE forum des visual novels / fiction interactive / ren'py : <https://lemmasoft.renai.us/forums/index.php> avec entre autre une section «cookbook» pour Ren'Py

**Visual Novel Data Base** : <https://vndb.org/>

Tutoriel «Point & Click» avec Ren'Py :

<https://westofentropy.wordpress.com/2020/10/29/renpy-point-and-click-tutorial-1-structure/>

Ren'Py Cookbook (liens plus ou moins anciens) : <https://lemmasoft.renai.us/forums/viewtopic.php?f=51&t=34131>

**awesome-renpy** : <https://github.com/methanoliver/awesome-renpy>

Liste d'articles par Renpytom : <https://www.patreon.com/collection/295335?view=expanded>

## FAQ

### Peut-on ajouter des images animées (gif, webp) ?

«\*RenPy does not support gifs or other animated images, so you have to split the into frames or convert to video files.\*»

Mais on peut utiliser différentes techniques pour créer des petits éléments animés :

- <https://github.com/Lezalith/gifToRenPy>
- <https://github.com/Lezalith/sheetToRenPy>
- <https://www.renpy.org/doc/html/transforms.html#inline-contains-statement>

Voir aussi Live2D (pas sur linux)

### Polices de caractères ?

- <https://lemmasoft.renai.us/forums/viewtopic.php?t=44186>
- <https://www.renpy.org/doc/html/text.html#fonts>

### **Inclure des vidéos ?**

Oui. <https://www.renpy.org/doc/html/movie.html#movie-displayables-and-movie-sprites>

### **Customiser la GUI ?**

Ouiiiii, plein de choses sont possibles! <https://www.renpy.org/doc/html/gui.html>

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/renpy/start>  
Article mis à jour: **2025/11/17 17:00**