Article mis à jour le : 2025/04/09 14:56 / Imprimé le 2025/07/28 06:09

Tiled

Tiled est un éditeur de niveaux 2D pour les jeux utilisant des systèmes de tuile (*tile*) et de carte de tuile (*tilemap*). Tiled permet de réaliser des jeux de tuile (*tileset*) et de les assembler.

Tiled est un logiciel libre qui peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS

site principal : https://github.com/mapeditor/tiled
code source : https://github.com/mapeditor/tiled
documentation : https://doc.mapeditor.org/en/stable/

Article extrait de : http://lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse: http://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/tiled/start?rev=1744203383

Article mis à jour: 2025/04/09 14:56