

Bienvenue!

wiki ouvert depuis le 17 septembre 2019

Wiki Les Portes Logiques

Le wiki est un carnet de notes regroupant la documentation des différentes activités : notices pour l'utilisation des outils de l'openatelier, plans de construction et codes des installations numériques, documentations techniques des projets réalisés, liens utiles pour l'utilisation de logiciels, schémas d'électronique interactive, ressources diverses, etc.

L'openatelier des portes logiques se tient **tous les mardi, de 15h à 20h30, à FLUX, 3 rue du Cosquer, 29000, Quimpéria**. Chaque semaine, une heure (entre 18h30 et 19h30) est consacrée à la découverte d'un sujet de la culture numérique.

Ce wiki est rédigé et maintenu par les adhérent-e-s de l'association [les portes logiques](#). Un aide-mémoire pour la rédaction des articles est accessible sur la page [aide du wiki](#).

Publications



[Guide de réparabilité à l'usage des fablabs](#)

Outils, machines et matériel

[Matériel à acquérir](#)

Notices et documentation des machines en accès libre pendant les openatelier

Découpe laser et fraiseuses

- [Découpeuse laser Vevor KH9060](#)
 - [Utilisation découpeuse laser](#)
 - [Maintenance découpe laser](#)
 - [Projets réalisés avec la découpe laser](#)
- [Découpe laser 40W](#)
- [CNC colinbus](#)
- [CNC Charlyrobot](#)

Impression 3D

- Imprimante 3D CReality Ender 3 (filament)
- Imprimante 3D CReality Ender 3 S1 (filament)
- Imprimante 3D Anycubic Photon Mono 4K (résine)

Textile

- Machine à tricoter Brother KH940
- Machine à broder Janome 300E
- Machine à broder Brother VR
- Machine à touffeter (tufting gun) AK Duo
- matériel textile

Découpe et goodies

- Presse à badges
- Machine de découpe Silhouette Cameo 4 pro

Printlab

- imprimante(s) à sublimation Canon Selphy
- imprimante Peripage mini printer A6
- ☐ imprimante thermique Brother QL-570
- ☐ imprimante à étiquettes Brother P-Touch 350
- Plotter Roland DXY-1200 (dessin)
- Plotter Roland DPX-3300 (dessin)
- Plotter Roland CAMM-1 PNC-1000A (découpe)
- ☐ scanner Epson Perfection 1650
- thermocolleuse imprimante
- imprimante laser Brother HL-L2340DW (noir et blanc)
- ☐ imprimante laser Samsung ML-2851ND (noir et blanc)

Outils

- outillage à main

Audiovisuel

Audio

- matériel audio
- Enregistreur 4 pistes sur cassette Fostex 280
- Console de mixage Mackie 1402-VLZ Pro
- Console de mixage Yamaha MX12/4
- ☐ Enceintes amplifiées Alesis M1Active 620
- ☐ Système son Creative inspire 5.1 digital 5700

Audiovisuel

- matériel audiovisuel
- console de mixage vidéo Blackmagic Atem mini pro iso
- splitter Lindy HDMI x 2
- convertisseur Peritel -> HDMI
- vidéoprojecteur BenQ W1070
- caméra GoPro Fusion 360

Informatique et jeu vidéo

- installation des ordis 2025
- configuration des ordis
- inventaire clients léger
- inventaire ordinateurs portables de récupération
- inventaire ordinateurs fixes de récupération

- [inventaire informatique](#)
- [inventaire moniteurs de récupération \(=écrans\)](#)

Périphériques

- [Leap Motion](#)
- [Kinect](#)
- [tablette graphique Wacom Intuos 3 \(format A4\)](#)

Consoles / Jeu vidéo

- [Borne d'arcade Royal Video](#)
- [Arduboy](#)
- [Makerbuino](#)
- [Pokitto](#)
- [GameGo](#)
- [EliteOne Batocera](#)
- [Recalbox](#)
- [Fabrication de cartouches pour Game Boy : GBxCart RW / EverDrive-GB X5](#)
- [Contrôleurs Jeu Vidéo](#)

Réalité Virtuelle

- [Matériel de Réalité virtuelle](#)

GPUlab

- [Server GPU avec JupyterLab](#)

Récupération / Réemploi

Récupération / Réutilisation de matériel

- [procédure de test pour ranimer un ordi](#)
- [inventaire téléphones portables de récupération](#)
- [inventaire du matériel de récupération](#)
- [inventaire du matériel d'instrumentation électronique de récup'](#)

Divers

- [minitel](#)

Matériel électronique

Électronique

- [Oscilloscope Hameg HM407](#)
- [Générateur de fréquence ITT Metrix GX239](#)
- [Alimentation variable Korad KA3005P](#)
- [Station de soudage Goot RX711AS](#)
- [Station de soudage Weller 1010](#)
- [Pistolet à dessouder Goot TP100](#)
- [Multimètre Velleman DVM93](#)
- [Testeur de composants Joy-It T7](#)
- [Flipper Zero](#)
- [Chargeur pour batteries rechargeables Nitecore Intellicharger i2](#)
- [outillage électronique divers](#)

Cartes électroniques programmables

- [Adafruit Feather Huzzah 32](#)
- [micro:bit](#)
- [Adafruit Circuit Playground Express](#)
- [Seeeduino Xiao](#)

- [Seeeduino v4.2](#)
- [Espressif ESP32-C3-DevKitM-1](#)
- [Grove Beginner Kit for Arduino](#)
- [Arduino Uno](#)
- [Arduino Nano](#)
- [Raspberry Pi](#)
- [Teensy 3.2 / Teensy 4.0](#)
- [Makey Makey](#)
- [Bare Conductive Touch Board](#)
- [Particle Photon](#)
- [Bela](#), [Axoloti](#), [Arduino Mega / Micro / Mini](#), [Seeeduino V3](#), [Lotus V1.1](#), [Feather Huzzah ESP8266](#), [Lilypad](#), [Raspberry Pi 2/3/4](#), [Raspberry Pi Pico](#), [Feather RP2040](#), [Particle Photon](#), [FireBeetle ESP32](#), [Flora](#), [Digispark](#)

Modules électroniques

- [Lipo Rider Plus](#)
- [Lipo Rider Pro](#)
- [Le système Grove](#)
- Et le reste des [composants électroniques](#)

Robots pédagogiques

- [Cubetto](#)
- [Thymio](#)
- [mBot](#)

Assemblage / Construction

- [Le système Lego](#)
- [Tubes IRL \(jonctions\)](#)

Cheat Sheets

Des feuilles A4 aide-mémoire à imprimer, plastifier et garder à portée de main!

[soudage](#)

[foxdot](#) / [orca](#)

Réalisations de l'openatelier

- [Module Eurorack DIY](#)
- [Modélisation 3D pour un ring Mario Kart](#)
- [Étiquettes de porte-clé pour Flux](#)
- [Visière de protection \(covid\)](#)
- [Masque en tissu](#)
- [Looper MidiREX Upgradé](#)
- [Protoboard Nano](#)
- [Téléphone BMR](#)
- [Telerobot](#)
- [Platine séquenceur](#)
- [Sauvetage iMac](#)
- [Mirage laser](#)
- [Compte-boucle pour le tricot](#)
- [Réparer une machine à badge Vevor](#)
- [Mise à jour Bios Lenovo](#)
- [Les Eventails](#)
- [Application de dessin de forme d'onde](#)
- [Raspberry Read-Only](#)
- [Boîte décorative](#)
- [tulle3d](#)
- [Présentoir d'autocollants Chomeuse Go On](#)

- Plieur d'onde / wave folder eurorack
- Tête de marionnette animatronique
- Capteur environnemental du Labfab
- Test découpe vinyle
- Lecteur simple de fichiers audios déclenchés avec des boutons
- Bouton d'essoreuse à salade
- treescam
- Crochet porte-manteau pour Flux
- Réparation d'un moulin à poivre
- scratch
- Synthé sur arduino avec Mozzi et entrée MIDI
- Autour de l'impression 3D résine
- Borne d'inscription aux newsletters de La Baleine
- Modep pédale multi-effects pour raspberry pi
- Adaptateur MIDI Jack
- Lightbox
- ATtiny85 drum module Eurorack
- Envoyer du texte dans VCV-Rack
- TinyCheck
- Axe de roue de remorque pour tracteur Falk/Claas
- Introduction historique et non moins essentielle
- Porte tournevis mural
- Attraction mutante QIFF
- Créer des banques de samples "SoundFont"
- Carte en relief
- Réglages du touchpad d'un lenovo T440
- Robot Otto
- Support de crayon pour la CNC-Colinbus
- Distributeurs de protection hygiéniques et sexuelles
- Accessoires Pixel Art
- Computer Pad
- Figures de Chladni
- Générateur de notes aléatoires MIDI
- Calendrier 2026
- Broderies Palestine
- Réparation d'une lampe solaire à led
- Spidancer
- Sonorisation d'un hache lande
- Bot IRC -> MIDI
- Séquences étranges
- Cache pile "Star Party"
- Jeu tricoté
- Poussoir d'aiguilles pour machine à tricoter
- Réalisation de boîtes en carton
- Réparation manette PS4 Dualshock
- Restauration d'enceinte amplifiée Elipson
- Intercalaire pour casier de rangement Treston
- Installation mitmproxy sur raspberry pi
- Comment changer une courroie sur un Fostex model 280 ?
- Broderie sur toile de voile

[openateliers du crépuscule \(mars/avril/mai\)](#) / [openateliers du crépuscule d'automne](#)

Humanlab

Atelier partagé de fabrication d'aides techniques au handicap, fabriquées avec, par et pour des personnes en situation de handicap et une équipe de bénévoles.

- [Humanlab Kezaco](#)
- [Trame Wiki Humanlab](#)
- [Pique-Assiette](#)

- [Bus3D](#)
- [La Crieuse](#)
- [Carte Kafé Superflux en FALC](#)
- [Guide chèque](#)
- [Coupe Ongle Unique](#)
- [Othello adapté](#)
- [Mobilab-5e roue motorisée de fauteuil roulant](#)
- [Éléments de signalétique pour le kafe](#)

Le Petit Groupe

[Accès réservé aux membres du Petit Groupe](#)

Projets

- [Guide de réparabilité \(à l'usage des fablabs\)](#)
- [My | maille collection](#)
- [De quoi et de qui nos ateliers sont-ils faits ?](#)
- [Barbichette](#)
- [Pocket Spat](#)
- [Pochette textile brodée](#)
- [Aménagement du lab](#)
- [Biohacklab](#)

Résidences

- [Résidence Tricot Machine \(3/8 septembre 2018\)](#)
- [Résidence Chaud-es \(4/8 février 2019\)](#) l'accès à cette documentation est réservé aux participantes
- [Résidence Corruption du signal \(2/7 septembre 2019\)](#)
- [Résidence Tricot-machine n°2 \(12/15 novembre 2019\)](#)
- [Résidence NouEs \(6/10 janvier 2020\)](#) l'accès à cette documentation est réservé aux participantes
- [Résidence Se défiler du travail \(26/30 avril 2021\)](#)
- [Résidence Artificialité insolente \(6/10 septembre 2021\)](#)
- [Festival MakeHERspace \(14-16 juin 2022\)](#)
- [Extension graphique \(5/9 sept. 2022\)](#)
- [Résidence Tricot-machine La côte qui m'aille \(27/29 mars 2022\)](#)
- [Résidence Mortel Modulaire \(28 oct. / 1er nov. 2023\)](#)
- [Résidence Textile Flou \(2 / 4 avril 2024\)](#)
- [Résidence Infra \(08 / 12 novembre 2024\)](#)
- [Résidence textile avril 2025](#)
- [Résidence Polygones dégénérés \(08 / 12 novembre 2025\)](#)

Recherches

- [Tricot Machine](#)
- [Datamoshing](#)

Ateliers

[Livecode Club](#)

Documents liés aux ateliers

- [atelier lutherie électronique](#)
- [initiation arduino](#)
- [initiation aux objets connectés](#)
- [atelier thereminimum](#)
- [vue explosée - démontage de matériels technologico-numérique](#)
- [Inkscape](#)

- [Crazy IA - atelier d'écriture - fiction spéculative](#)
- [Atelier Processing de l'OA](#)
- [Atelier Processing de l'OA 2](#)
- [Atelier anneaux de contraception thermique par Otoko](#)
- [Atelier Labo-fiction, fictions spéculatives et autres imaginaires](#)

Ressources

[Outils de documentation](#)
[Outils pour l'impression et l'édition DIY](#)
[Services utiles du web](#)
[Autodéfense numérique](#)
[Livecoding](#)
[Data : analyse et visualisation](#)
[Data Scraping](#)
[Création Textile](#)
[Création numérique](#)
[Fabrication en ligne](#)
[Bazar des ressources](#)
[Ressources pour les installations interactives](#)

Jeu(x) / Jeu vidéo

[Fantasy Consoles](#)
[Émulation](#) : [Batocera](#)
[Autour de la Game Boy](#)
[Jeux classiques](#)
[Consoles](#)
[Game Cooking](#) / [GB Studio](#) / [Twine](#) / [Renpy](#) / [Bitsy](#) / [LibreSprite](#) / [Tiled](#)
[Pixel Jam](#)
[Une liste de jeux vidéo qui ont au moins marqué 1 personne](#)

Logiciel

Pure Data

[Pure Data et GEM](#)
[MobMuPlat](#)

Livecode

[Orca](#) / [Pilot](#)
[Sonic Pi](#)
[Foxdot et Troop](#)
[Ibniz](#)

Manipulation de media en ligne de commande

[Sox](#) (son)
[La fabrique de GIF](#)
[Imagemagick](#) (image, pdf, animation)
[Manipulations de fichiers PDF](#)
[ffmpeg](#) (vidéo, image, animation, son)
[Tesseract OCR](#) (Reconnaissance automatique de caractères)

3D

[Blender](#)
[Outils pour la 3D](#)
[Wings3D](#)
[OpenSCAD](#)
[Tinkercad](#)

Dessin 2D

[Logiciels de dessin en 2D \(bitmap\)](#)
[Inkscape](#)
[SgAnimator](#)

Textile

[Inkstitch](#)
[Seamly2D](#)

Et les autres

[Serveur de son Jack](#)
[Communiquer avec IRC](#)
[do·doc](#)
[Scribus](#)
[bCNC](#)
[SimpleScreenRecorder](#)
[Reconnaissance vocale avec VOSK](#)
[QR Code](#)
[Dolibarr](#)

IA générative

[Images et IA](#)
[Utiliser chatGPT](#)
[Jeu d'aventure avec chatGPT](#)

Audio

[Enregistrer la sortie son de l'ordi avec Linux \(tout ce qu'on entend\)](#)
[MIDI par Ethernet](#)

Code

Processing

[Traitement par lot \(en ligne de commande\)](#)
[Initiation aux shaders avec Processing](#)
[Atelier typographie avec Processing](#)

Python

[Python : informations générales et ressources](#)
[cartographie : quelques notes pour se créer ses cartes avec python](#)

[Python: Dates d'anniversaire dans le terminal](#)

Bash

[Scripts bash sur linux](#)

p5.js

[p5.js](#)

Scratch

[Scratch](#)

Web

[développement web sur debian](#)

WebAR

[Qu'est-ce qu'une application AR](#)

[Le WebAR peut-il afficher de l'AR sur les anciens smartphones ?](#)

[Types de Web AR](#)

[Avantages et inconvénients de la Web AR](#)

[Microprojeter](#)

[Introduction_A-frame](#)

[Application au Fablab](#)

Électronique

Arduino

[utiliser arduino](#)

[arduino : utiliser les fichiers .hex](#)

[arduino : installer les drivers CH340 pour MacOS](#)

[arduino : software auto reset](#)

[traduction partielle de la documentation de la bibliothèque FastLED](#)

[comparaison des différentes micro consoles basées sur arduino](#)

[synthés audio basés sur arduino](#)

Autres

[flipper zero : reproduire les codes d'une télécommande infrarouge](#)

[créer une face avant en aluminium avec la fraiseuse](#)

[graver un pcb avec la fraiseuse](#)

Systeme

[linux : commandes utiles](#)

Choses

[VCVrac patches!](#)

[portes logiques](#) mille et une manières pour fabriquer des portes logiques

[radio flufu](#)

[covid-19](#)

[unités et mesures](#)

[dés]Inclusion numérique

[femmes et personnes LGBTQI+](#)

[plan du wiki](#) - - - - [bac à sable](#) (pour les essais!) - - - - [yolo](#) - - - - [flux RSS](#)

Mots-clés du wiki

[animation](#) [arduino](#) [audio](#) [autocollant](#) [broderie](#) [brother-vr](#) [cameo](#) [cartographie](#) [code console](#) [decoupe](#) [decoupe-laser](#) [electronique](#) [eurorack](#) [fabrication](#) [ffmpeg](#) [fiction-interactive](#) [game-jam](#) [gameboy](#) [graphisme](#) [homebrew](#) [humanlab](#) [imagemagick](#) [impression](#) [impression_3d](#) [inkscape](#) [inkscape-silhouette](#) [jeu-video](#) [lightburn](#) [livecoding](#) [logiciel](#) [midi](#) [modelisation_3d](#) [musique](#) [narration](#) [openscad](#) [processing](#) [puredata](#) [python](#) [raspberry-pi](#) [reparation](#) [sequenceur](#) [shell](#) [silhouette-studio](#) [son](#) [sticker](#) [synth](#) [textile](#) [tricot](#) [wifi](#)

Article extrait de : <http://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://lesporteslogiques.net/wiki/start?rev=1769710683>

Article mis à jour: **2026/01/29 19:18**