

# GAME JAM !

"Créez un jeu en un week-end"

inscription  
**25€**

- Seul.e ou en équipe
- Débutant.e.s ou confirmé.e.s
- Jeu vidéo ou jeu de société
- Développeur.se, Musicien.ne, Auteur.ice, Dessinateur.ice, ou simplement Joueur.se..



**48h** à l'atelier La Baleine  
35 rue du Cosquer QUIMPER

Pré-inscription par mail : [gamejam@arvalum.org](mailto:gamejam@arvalum.org)

Les **14,15,16** Octobre

Plus d'infos sur <https://labaleine.arvalum.org/gamejam>



## C'est quoi une GAME JAM ?

Des gens créent des jeux, avec un thème donné, dans un laps de temps très réduit, à partir de zéro, en équipe avec des personnes qu'ils ne connaissent pas forcément, ou en solo. Le but est simple : créer pour le plaisir et expérimenter des concepts de jeux.

## Programme du Week-end

### Vendredi :

18h30 : ouverture des portes, prenez le temps d'arriver // 19h15 : discours officiel d'introduction // 19h30 : grande JOUTE DES THEMES // 20h30 : on mange tous.te.s ensemble // Quand vous voulez ensuite : début de la création du jeu ! // (l'atelier ferme quand les dernier.e.s sont parti.e.s)

### Samedi :

Dès 8h les portes ouvrent, la journée entière est consacrée à la création des jeux. // 12h30 : repas // 16h : goûter GLOUTON // 19h : tour de salle pour tester les prototypes de jeu // 20h30 : repas.

### Dimanche :

8h : ouverture des portes // On peaufine, on lustre, on fignole ! // 12h30 : on arrête tout et on mange ensemble, puis on a le temps de se détendre en jouant aux jeux des autres ! // **16h30 : on ouvre les portes au public**, on joue, on boit, on mange // 18h : cérémonie des trophées.

## En équipe ?

Afin que tout le monde soit à l'aise, nous accueillerons 26 personnes au total, qui se constitueront en équipe sur place, l'idéal, c'est de faire selon les compétences de chacun.e.s



## Le prix ?

La participation financière de 25€ comprend 4 repas, les boissons, le catering ainsi que l'accès à du matériel.

## Le matériel

On te conseille de te mettre à l'aise et d'amener : ordi portable, tablette graphique, manettes de jeu, instruments de musique, contrôleur midi...

Sur place tu auras accès à du matériel de papeterie, une imprimante, une imprimante 3D...

A noter que la connexion de La Baleine n'est pas folle. Pense donc à faire tes mises à jour et téléchargements en amont.

## Petit conseil

Ne vient pas avec une idée de jeu, un concept précis. Le mieux est de se laisser porter par l'énergie du week-end.

En revanche tu peux déjà réfléchir à une idée de thème !



# SAVE THE DATE !

Note bien dans ton agenda car avant le week-end de Game Jam il y a plusieurs événements programmés :

## Soirée - Mardi soir

**Curiosités numériques digests 18h30 à La Baleine**

↳ 1h sur un sujet choisi, on partage et on décortique ensemble (dans le cadre de l'open atelier des Portes Logiques).

20/09 : Fantasy consoles

27/09 : Théorie du gameplay

04/10 : Logiciel GB Studio création Game boy style

11/10 : Outils simples pour faire des jeux vidéo

**Baleine à jeux - Après midi - Ouvert au public**

Dimanche 02/10 : Jeux de société 15h - 19h

Samedi 08/10 : Jeux vidéos 16h - ...

Dimanche 09/10 : Jeux de société 12h - 19h

*Événements avec petite restauration & boissons*

**Le dimanche 16 à 16h30, ouverture publique de la Game Jam avec restauration possible sur place.**

*"Venez tester les jeux du week-end !"*

Plus d'infos sur  
<https://labaleine.arvalum.org/gamejam>

