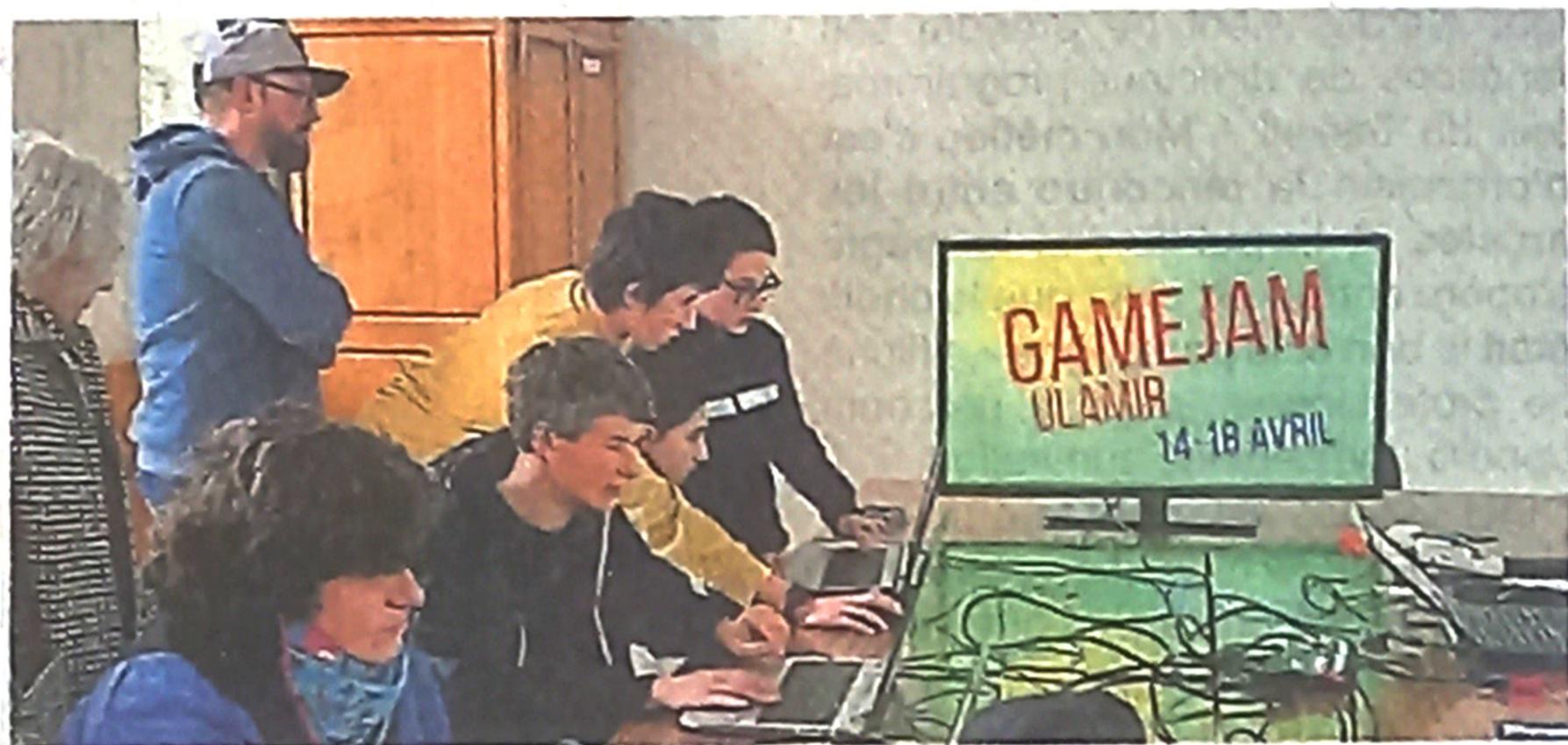


Des jeunes ont créé leurs propres jeux vidéo



Les adolescents ont présenté au public et aux élus de la commune les jeux vidéo qu'ils ont créés et qui seront accessibles à tous.

PHOTO : OUEST-FRANCE

Dans le cadre des ateliers « génération numériques » organisés par la communauté de communes du Haut pays bigouden, plusieurs actions ont été menées auprès des adolescents afin de développer leurs compétences numériques.

Ainsi, du 14 au 18 avril, sept jeunes de 12 à 16 ans ont participé à un Game jam pédagogique proposé par l'Ulamir (Union locale d'animation en milieu rural) et l'association quimpéroise Les Portes logiques. Un Game jam consiste à se regrouper pour créer des jeux vidéo dans un laps de temps très court.

Des jeunes très impliqués

Pierre Commenge, cofondateur de l'association, explique : « On travaille avec des ados pour créer des jeux vidéo, car cela fait intervenir les aspects créatifs, graphiques, l'écriture et la musique. On leur avait proposé de travailler en binôme mais ils ont préféré travailler seuls et chacun a créé son propre jeu. »

Les jeux qui ont été présentés au

public, vendredi soir, seront publiés sur le site des Portes logiques, une association qui veut rendre la technologie accessible à tous. Les logiciels utilisés permettent de les faire fonctionner à partir de n'importe quel système et sur tous les supports, que ce soit un ordinateur, un smartphone ou même une Game Boy.

Jonathan Jaouen, coordinateur enfance jeunesse à l'Ulamir, souligne : « On a eu affaire à des jeunes très impliqués tout au long de la semaine, ils se sont montrés très intéressés, pas seulement pour jouer mais aussi pour créer. »

La communauté de communes, qui a pris le parti d'accompagner les familles autour du numérique, proposera divers ateliers sur ce thème jusqu'en juin 2026. Le prochain aura lieu le 6 mai, sur le thème « le premier smartphone de nos enfants ». Y seront abordés les problématiques touchant à son utilisation, son paramétrage, les différents forfaits et comment échanger avec son adolescent sur le sujet.