

## LANCER UN MOTIF PERSONNALISÉ dans la machine à tricoter Brother KH940 avec Knittington

### ### ETAPE 0 *Comment commencer ?*

1. bobiner (sérieusement) ses pelotes
2. faire les rangs de jersey (10-15 rangs min)
3. terminer en laissant le chariot à GAUCHE

### ### ETAPE 1 – Régler Knittington sur l'ordi

*Comment charger son image dans le logiciel Knittington ?*

1. brancher et allumer l'ordi LPL
2. brancher le câble en USB sur l'ordi (attention : NE PAS BRANCHER LE CÂBLE A LA MACHINE !!!!)
3. ouvrir le logiciel Knittington (qui se trouve sur le bureau de l'ordi)
4. cliquer sur "format" pour régler le modèle de la machine
5. cliquer sur : Brother KH-940
6. charger l'image en glissant-déposant (ATTENTION : ne pas de mettre d'espace dans le nom de fichier de l'image à glisser-déposer)
7. sélectionner l'image dans la liste en cliquant dessus
8. cliquer sur "edit pattern" pour vérifier l'image
9. **SANS ALLUMER LA MACHINE A TRICOTER**, bancher délicatement le câble USB (voir point 2.) de l'ordi à la machine.  
et ATTENTION A BIEN BRANCHER LE CÂBLE DANS LA MACHINE - attention petites broches !!!
10. cliquer sur "start emulator"
11. **! Ne pas allumer la machine tant que l'émulation n'est pas lancée !**
11. choisir l'adresse matériel du port série en cliquant sur : /dev/ttyUSB0 sur ubuntu 16.04

### **### ETAPE 2 – Du logiciel Knittington à la machine à tricoter**

*Comment charger son image dans la machine à tricoter ?*

1. allumer la machine
2. appuyer sur "CE" pour vider l'écran
3. entrer "551"
4. appuyer sur "PAS A PAS"
5. appuyer sur la touche "1" (attention pas "selector 1")
6. appuyer sur "PAS A PAS" - cela charge le premier motif en haut de la liste dans le logiciel Knittington. Le chargement du motif prend quelques instants, on voit la progression sur le logiciel. L'emulator se lance et va jusqu'à "read sector 31" et elle bipe. Le motif est alors chargé dans la machine.
7. enlever le câble et mettre l'ordi de côté  
pour info : le nouveau motif chargé dans la machine porte le numéro 901

### **### ETAPE 3 - La machine à tricoter**

*Comment sélectionner le nouveau motif sur la machine ?*

1. appuyer sur "CE"
2. appuyer sur "selector 1"
3. appuyer sur "PAS A PAS" - 901 s'affiche (901 étant le numéro attribué au nouveau motif chargé grâce à Knittington)
4. appuyer sur "PAS A PAS" - la lumière JAUNE s'allume
5. appuyer sur "CE"
6. appuyer sur le carré jaune pour re-sélectionner la lumière jaune
7. entrer le nombre de mailles à gauche du zéro (exemple 60 pour un travail de 120 mailles)
8. appuyer sur "PAS A PAS" - "1" s'affiche sur la cadran

## #### ETAPE 4 – Régler le chariot K

En simple fonture	En double fonture (jacquard)
<p><b>1.</b> chariot A GAUCHE régler le chariot K sur <b>KCI</b></p>	<p><b>1.</b>chariot A GAUCHE charger les couleurs dans le changeur de couleurs</p>
<p><b>2.</b> repartir à droite et passer la marque de retour</p>	<p><b>2.</b> enclencher la touche <b>KRC</b> sur le tableau de bord</p>
<p><b>3.</b> charger le 2e fil</p>	<p><b>3.</b> régler le chariot K (qui est à gauche) sur <b>KCII</b></p>
<p><b>4.</b> enclencher MC</p>	<p><b>4.</b> toujours chariot à gauche enclencher INTAR (2 touches) sur le chariot</p>
<p><b>5.</b> repartir à gauche et passer 1 fois la marque de retour</p>	<p><b>5.</b> repartir à droite avec la couleur indiquée sur le tableau de bord et passer la marque de retour</p>
<p><b>6.</b> c'est parti !!</p>	<p><b>6.</b> repartir à gauche jusqu'à enclencher le changeur de couleur (on entend un « clac ») et changer de couleur comme indiqué sur le tableau de bord</p>
<p><b>FIN</b> Quand le motif est tricoté en entier, la machine bipe. Finir le rang et remettre le chariot K sur NL. MC saute. Enlever le fil de contraste, et c'est reparti pour le jersey si on veut finir en jersey.</p>	<p><b>7.</b> C'est parti !!!</p> <p><b>FIN</b> Quand le motif est tricoté en entier, la machine bipe. Finir le rang et remettre le chariot K sur NL. Désenclencher les touches INTAR et KRC. Choisir la couleur pour terminer les rangs</p>

Enjoy knitting

LPL