Prise en main du logiciel Inkscape

Version d'Inkscape 1.1

Réglages initiaux

Modification de la taille des icones

Menu “Édition” → “Préférences” (ou bien MAJ + Ctrl + P)

Page “Interface” → “Themeing”

Modifier les options “Taille des icônes...“

Effacer le cadre de la zone de dessin

Menu “Fichier” → “Propriétés du document...”

Décocher l'option “Afficher la bordure de page”

Ouvrir une image de référence

Menu “Fichier” → “Importer...” (ou Ctrl + I)

Verrouiller l'image de référence en la sélectionnant, puis click droit et choisir “Verrouiller les objets sélectionnés”. Vous ne pourrez plus ni la déplacer, ni la modifier, ni la sélectionner.

Pour déverrouiller un objet : click droit et choissir “Déverrouiller les objets en dessous”

Dessiner les ailes

Détourer une aile à l'aide de l'outil “Tracer des courbes de Bézier...”, choisissez le mode “chemin de Bézier régulier” (raccourci clavier B)

Fermer le chemin en cliquant sur le point de départ. Il devient rouge lorsque le curseur de la souris passe au dessus.

Sélectionner tous les nœuds du chemin avec l'éditeur de nœud (raccourci clavier N). Désélectionner les nœuds aux angles aigus et transformer les nœuds restant en “nœuds doux” (forme carré).

Augmenter l'épaisseur du contour en cliquant sur la valeur de contour actuelle en bas à gauche de la fenêtre.

Sélectionner le chemin de l'aile puis menu “Extensions” → “Générer à partir du chemin” → “Motif de Voronoï”

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **https://lesporteslogiques.net/wiki/atelier/inkscape/start?rev=1629835698**
Article mis à jour: **2021/08/24 22:08**