# Puzzle Games

Liens en vrac de la CND du 16 décembre 2025 consacrée aux puzzle games

Jeu de graphe : https://www.jasondavies.com/planarity/

Nikoli, popularisés par le Sudoku (qu'ils ont déterré et remis au goût du jour), inventeurs de jeux de logique : https://www.nikoli.co.jp/en/puzzles/

En ligne : https://fr.puzzle-loop.com/translate.php

Adaptations sur android de jeux puzzles classiques (graph-based ?) - https://chris.boyle.name/projects/android-puzzles/ - https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/ tous les jeux avec leur code source

démineur : https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/js/mines.html (dans les 1990)
réussites aka Solitaire

**Sur Pico8**

- (L'excellent) Woodworm : https://www.lexaloffle.com/bbs/?pid=149969
- Flooded Cave : https://www.lexaloffle.com/bbs/?pid=109673

**Les «*match three*»**

Shariki (1994) https://www.dosgamesarchive.com/play/shariki
https://archive.ph/20100112140400/http://www.casualgamewiki.net/wiki/index.php/Shariki

Version libre de Bejeweled : https://github.com/JoseTomasTocino/freegemas

Chain Shot (1985) / Samegame

- https://en.wikipedia.org/wiki/SameGame
- https://gaborbata.github.io/samegame1k/
- Samegame : https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/js/samegame.html

Incomparable https://en.wikipedia.org/wiki/Tokyo_Crash_Mobs

**Alexei Pajitnov & Tetris**

Tetris car les formes sont des tetrominos

Variante avec des pentominos https://teevy.itch.io/pentis
Une autre variante de Tetris (physique, humour, choc) https://stabyourself.net/nottetris2/

Version NES (émulation en ligne) : https://www.retrogames.cz/play_1030-NES.php Version avec des pentominos : https://teevy.itch.io/pentis Not Tetris (physique et humour) : https://stabyourself.net/nottetris2/

Alexei Pajitnov a aussi fait

- knight move (Famicom DS) https://en.wikipedia.org/wiki/Knight_Move
  - play : https://www.retrogames.cc/fds-games/knight-move-japan.html
- Hatris (avec des chapeaux)
  - play : https://www.retrogames.cc/nes-games/hatris-japan.html

**Sokoban**

Sokoban (warehouse keeper)] 1982 par Hiroyuki Imabayashi sur NEC PC-8801.
https://sokoban.fandom.com/wiki/Hiroyuki_Imabayashi

Jouer en ligne

- https://www.sokobanonline.com/
- https://www.mathsisfun.com/games/sokoban.html

En créer avec Puzzlescript : https://www.puzzlescript.net/Gallery/index.html

Remix et variantes au XXIe siècle :

- https://www.patricksparabox.com/ + https://en.wikipedia.org/wiki/Patrick%27s_Parabox
- Sokobond : https://www.sokobond.com/

**Taquins**

**Un super taquin : 2048** : https://play2048.co/

**Rube Goldberg & Incredible Machine** https://bestdosgames.com/games/the-incredible-machine/play

**D'autres jeux qu'on a abordé**

- Baba is You
- Angry Birds
- Qix
- Kurushi (playstation)
- Devil's Dice / Bombastic
- Echochrome : Echochrome https://en.wikipedia.org/wiki/Echochrome
- Chu Chu Rocket
- Boxboy : mélange plateforme et puzzle, https://en.wikipedia.org/wiki/BoxBoy!
- Professeur Layton : jeux narratifs (une enquête) + petites énigmes classiques
- Braid par Jonathan Blow : https://en.wikipedia.org/wiki/Jonathan_Blow
- World of goo
- Portal
- Little Magic sur Super Famicom (ce jeu avec une petite sorcière)
- Pinbol : https://www.sensoryapphouse.com/pinbol/
- Mole mania
- Loco Roco
- Puyo Puyo (saga!), le 7 est assez ouf en terme de rythme

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **https://lesporteslogiques.net/wiki/cnd/puzzle_games?rev=1778155879**
Article mis à jour: **2026/05/07 14:11**