

1 / 3

En recherchant un peu plus sur les gametrak, je note qu'il y a plusieurs versions

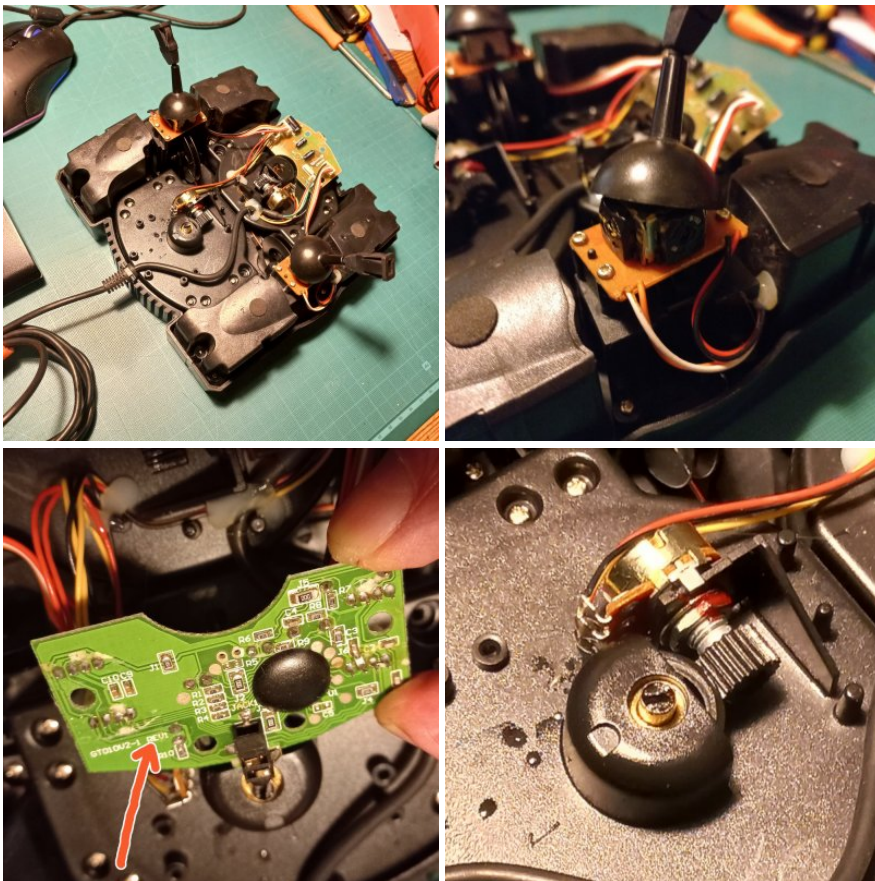
1. Version 1 : autre facteur de forme, facile à reconnaître
2. Version 2 Rev 1.x : USB-HID compatible PS2 uniquement (*)
3. Version 2 Rev 2.x, version PS2 fournie avec les jeux : USB-HID compatible PC (avec une légère modification à faire sur le circuit imprimé)
4. Version 2 Rev 2.x, version PC / Xbox : USB-HID compatible PC sans modification

(C'est probablement une seule soudure qui fait la différence entre les version V2 Rev2 PS2 et PC/XBox)

(*) La version 2 Rev 1 peut être réutilisée en refaisant l'électronique à partir d'une carte arduino ou teensy, mais ça nécessiterait pas mal de patience et aurait aussi un coût...

Hardware

Avant de découvrir tout ça, je l'ai démonté pour vérifier que tout ça se passe bien au niveau des capteurs (et lire la version du pcb), à l'intérieur on trouve 2 doubles potentiomètres pour XY, type joystick, assez classiques et 2 potentiomètres qui mesurent l'élongation en Z avec un système de poulies. C'est quand même bien ingénieux tout ça!
En testant les potentiomètres tout fonctionne d'un point de vue mécanique et électrique



Tout au bout de la flèche, sur le PCB, on peut lire qu'il s'agit d'une version Rev.1

Comment reconnaître la version compatible ?



Elle est vendue dans une boîte de couleur orange (à droite, ci-dessus), c'est la version vendue avec real world golf 2007. On peut chercher par exemple "gametrak + jeu real world golf 2007 ps2". En oct. 2025, je trouve cette version sur leboncoin pour 20€ port compris, à voir si ça confirme!

Suite

Je suivrais ce tuto pour la modif : <https://x37v.com/x37v/writing/mad-catz-gametrak-mod-for-maxmsp/>

Avec comme point de départ musical ces scripts du CCRMA pour Chuck :
<https://ccrma.stanford.edu/courses/220a-fall-2018/homework/5/>

Ressources

Le site de gametrak en 2003 : <https://web.archive.org/web/20040206082043/http://www.game-trak.com/blackwind.htm>

Différents hacks de gametrak pour en faire des contrôleurs musicaux

- <https://gareth.prof/2014/10/23/gametrak-game-controller-project/>
- <https://www.davidgoldberg.net/gesticularcontroller>
- <https://maxkrien.com/gametrak-instrument-controller>
- <https://janoc.rd-h.com/archives/129> : fabrication d'un circuit USB sur mesure!
- <https://github.com/anoujeremia/gametrak> refabrication d'un circuit sur base teensy pour en faire un contrôleur midi

In2Games a par la suite développé quelques jeux pour PS2 avec des contrôleurs de mouvements originaux, sous le nom de gamme «realplay»:

- realplay puzzlesphere (avec une sphère sans fil)
- test : <https://www.gamespot.com/articles/realplay-puzzlesphere-hands-on/1100-6180149/>
- realplay pool, realplay golf, realplay racing, voir <https://gamefaqs.gamespot.com/games/company/76569-in2games>

Autres développements logiciels open-source

- <https://github.com/casiez/libgametrak>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/gametrak/start?rev=1761942792>

Article mis à jour: **2025/10/31 21:33**