

# Makey Makey

Le Makey Makey est une carte électronique qui permet de transformer n'importe quel objet conducteur (comme une banane, du métal, etc.) en clavier ou en souris. Il fonctionne en utilisant des câbles connectés à l'objet, et en envoyant des signaux à un ordinateur. Pratique pour créer des interfaces originales et contrôler des applications, des jeux, ou des dispositifs numériques.

Cette carte permet de simuler 18 entrées :

- 6 entrées au recto pour les 4 flèches directionnelles, la barre d'espace et le clic gauche
- 6 entrées au verso pour les touches W, A, S, D, F, G
- 6 entrées au verso pour simuler une souris (haut, bas, gauche, droite, clic gauche, clic droit)

Plutôt 17 en fait car le clic gauche est présenté 2 fois.

Il est possible de redéfinir la table de correspondance des touches (= remapper)

<https://learn.sparkfun.com/tutorials/makey-makey-classic-hookup-guide>

## Comment remapper un makey makey ?

<https://www.instructables.com/The-easy-way-to-re-program-your-MakeyMakey/> //! clavier obligatoirement en qwerty //!  
uniquement avec les makey makey v1.2 (pas le cas du nôtre...)

<https://learn.sparkfun.com/tutorials/makey-makey-classic-hookup-guide/remapping-keys>

Sinon pour les versions plus anciennes, voir <https://learn.sparkfun.com/tutorials/makey-makey-advanced-guide>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : [https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/makey\\_makey/start?rev=1741011219](https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/makey_makey/start?rev=1741011219)

Article mis à jour: 2025/03/03 15:13