



Photo de [Gareth Halfacree](#), CC BY-SA



Photo de [Gareth Halfacree](#), CC BY-SA

Programmer la carte

En ligne, par bloc, en javascript ou micropython, avec l'éditeur makecode

- <https://makecode.microbit.org/?lang=fr>

En ligne / en local, par bloc avec Scratch

- <https://scratch.mit.edu/microbit>

En local, en code python, avec l'éditeur Mu

En local, en code C, avec l'IDE arduino

- <https://learn.adafruit.com/use-micro-bit-with-arduino?view=all>

Utilisation

Connexion série sur linux

A minima, on peut utiliser screen pour recevoir les données

```
ls /dev/ttyACM*          # chercher le port
screen /dev/ttyACM0 115200
# on arrête screen avec CTRL-A, puis K (pour Kill)...
# sur l'utilisation de screen, voir https://www.tecmint.com/screen-command-examples-to-manage-linux-terminals/
```

Des exemples pour une réception dans processing ici : https://github.com/emoc/microbit_util

Extensions

micro:bit + shield grove : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_Inventor_Kit_for_microbit/

micro:bit avec Scratch :

Ressources

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/microbit?rev=1653291545>
Article mis à jour: **2022/05/23 09:39**