

Recalbox

Recalbox est un système complet d'émulation (arcade, consoles, fantasy consoles et micro-ordinateurs), installé sur carte microSD dans un Raspberry Pi. Il se compose d'une interface graphique et d'un ensemble d'émulateurs (détails ci-dessous).

Recalbox peut également fonctionner sur un ordinateur.

Caractéristiques

- Raspberry Pi 3B v1.2 (installé 20180930)
- **Version** : Recalbox 4.4 (18.07.13) Build 81650228 from pipeline 25689355 based on 18.07.13
- Carte SD de 16 GO

Pour connaître la version de Recalbox : `uname -a`

Installation : téléchargement de l'archive depuis <https://archive.recalbox.com/> et inscription sur carte SD avec [Etcher](#)

Interface

Émulateurs

Pour voir les émulateurs disponibles sur la version actuelle : <https://wiki.recalbox.com/fr/emulators>

La compatibilité avec le matériel est à vérifier ici :

<https://wiki.recalbox.com/fr/hardware-compatibility/emulators-compatibility>

Apple II

nécessite un clavier USB branché

Pour Apple][, c'est linapple qui se charge de l'émulation

- <http://linapple.sourceforge.net/>
- <https://github.com/dabonetn/linapple-pie/>

Quelques infos techniques sur l'Apple II, sorti en 1977 : CPU 6502 @ 1 MHz, RAM : 4KB à 64KB, ROM : 8KB (Basic Integer), haut-parleur 1 bit intégré, résolution graphiques : Basse résolution : 40×48, 16 couleurs / Haute résolution : 280×192, 6 couleurs. Il en a existé plusieurs déclinaisons : II, II+, IIe, IIC

Les roms au format .nib, .do, .po ou .dsk sont à déposer dans le dossier : recalbox/share/roms/apple2/jeu.dsk

Contrôles au clavier de l'émulateur :

From version 2 of linapple you are able to download such images directly from FTP! Use Alt+F3 or Alt+F4 for changing drive 1 and drive 2 for slot 6 (if you know what I am about :)) - they are just common disk sources of Apple 2 computer for reading/writing its files, such as system, games, utilities and so on. Change `FTP Local Dir` parameter in linapple.conf file to point to some writable directory and make directory named `cache` inside it (install routine does it for you).

To quit emulator peacefully, press F10. F6 toggles fullscreen mode, Scroll Lock toggles fullspeed mode.

Other possible key commands of linapple are the following:

```
F1 - Show help screen
F2 - Cold reset
Shift+F2 - Reload conf file and restart
F3, F4 - Choose an image file name for floppy disk in Slot 6 drive 1 or 2 respectively
Shift+F3, Shift+F4 - The same thing for Apple hard disks (in Slot 7)
Alt+F3, Alt+F4 - same as F3, F4 using FTP (see linapple.conf about configuring FTP accounts)
Alt+Shift+F3, Alt+Shift+F4 - same as Shift+F3, Shift+F4 but using FTP account (see above)

F5 - Swap drives for Slot 6
F6 - Toggle fullscreen mode
F7 - Reserved for Debugger!
F8 - Save current screen as a .bmp file
```

Shift+F8 - Save settings changable in runtime in conf file
F9 - Cycle through various video modes
F10 - Quit emulator

F11 - Save current state to file, Alt+F11 - quick save
F12 - Reload it from file, Alt+F12 - quick load

Ctrl+0..9 - fast load state snapshot with corresponding number, saved previously by
Ctrl+Shift+0..9 - fast save snapshot to current snapshot directory with corresponding number 0..9

Ctrl+F12 - Hot reset

Pause - Pause emulator
Scroll Lock - Toggle full speed

Num pad keys:
Grey + - Speed up emulator
Grey - - Speed it down
Grey * - Normal speed

notes : pas réussi à utiliser le clavier pour choisir le niveau de fat city ? clavier qwerty nécessaire ?

FAQFAQFAQ

Comment est articulé le système recalbox ?

- emulationstation : interface GUI <https://emulationstation.org/>
- retroarch : interface avec les émulateurs (RetroArch est le frontend de l'API libretro) <https://github.com/libretro/RetroArch>
- libretro : <https://www.libretro.com/>
- toute une série d'émulateurs, cf. <https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Emulators-%28EN%29>
- kodi (xbmc) pour la partie multimedia, <https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Kodi-dans-recalbox-%28FR%29>

Comment changer la musique de fond ?

Placer des fichiers 44100 / bitrate 256kb/s max, dans le dossier /recalbox/share/music

Comment ajouter des ROMS ? (depuis un ordi Debian)

- Se connecter en ethernet au réseau local
- Chercher l'adresse IP (START + Network Settings)
- Dans Pcmmanfm :

```
sftp://root@192.168.1.119/ (password : recalboxroot)
```
- Placer les ROMS dans le répertoire /recalbox/share/roms
- Puis dans le menu recalbox, choisir OPTIONS DE L'INTERFACE et tout en bas METTRE A JOUR LA LISTE DES JEUX

Ressources

- Une bonne ressource pour démarrer : <https://sebsauvage.net/wiki/doku.php?id=rspi3:recalbox>
- Dépôt des anciennes versions : <https://github.com/recalbox/recalbox-os> (voir releases)
- Dépôt actuel : <https://gitlab.com/recalbox/recalbox>
- Tutoriels : <https://www.recalbox.com/fr/tutorials/>
- Wiki documentation : <https://wiki.recalbox.com/fr/home>
- Forum : <https://forum.recalbox.com/>

Découvertes du mardi

5 juillet 2022 : [Super Monkey Ball Junior](#) (version GBA)

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/recalbox?rev=1663082146>
Article mis à jour : **2022/09/13 17:15**