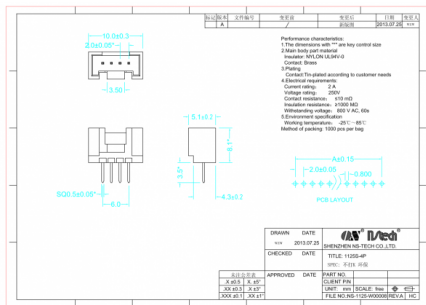




Un connecteur propriétaire

Le connecteur n'utilise pas un standard commun (pas du JST), bien que Seedstudio vende les connecteurs à souder (DIP ou SMT), on ne trouve pas les connecteurs qui permettraient de faire soit-même les cables...



[datasheet](#) :

connecteur grove

Brochage

| couleur | digital | analogique | I2C | série |
|-----------|------------------|---------------|-------------------|------------------------|
| 1 - jaune | DI/DO principal | AO principal | SCL (horloge I2C) | RX de la carte reliée* |
| 2 - blanc | DI/DO secondaire | AO secondaire | SDA (data I2C) | TX de la carte reliée* |
| 3 - rouge | VCC | VCC | VCC | VCC |
| 4 - noir | GND | GND | GND | GND |

* la broche RX de la carte est à relier à la broche RX du module grove, idem pour TX

Compatibilité mécanique avec des systèmes modulaires

Lego

Seedstudio vend des «grove lego wrappers» qui permettent de fixer les modules sur des legos



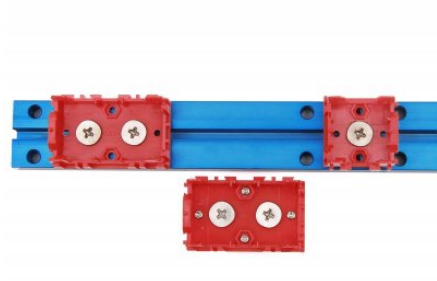
On peut trouver des fichiers pour l'impression 3D sur thingiverse :

- <https://www.thingiverse.com/thing:4835424>
- <https://www.thingiverse.com/thing:2298129>



Makeblock

Les «wrappers» peuvent aussi être fixées sur le système makeblock



DIY

Des boîtiers en tout genre peuvent être fabriqués en impression 3D (chercher «seed grove» sur thingiverse)

- <https://www.thingiverse.com/thing:3451770>

Ainsi que des pièces de montage

- <https://www.thingiverse.com/thing:2679675>



Code

Python, C

Seedstudio donne une **liste de compatibilité de tous les modules** (tension d'utilisation et bibliothèques de code pour s'en servir) : <https://www.seedstudio.com/compatibility-list.html>

Les bibliothèques sont disponibles en C, python depuis l'IDE arduino ou sur github :

<https://github.com/orgs/Seeed-Studio/repositories?language=&q=grove&sort=&type=all>

Codecraft

Codecraft est un langage par blocs, basé sur Scratch3.0 qui permet de programmer un arduino. 40 modules environ sont compatibles avec Codecraft

- codecraft : <https://ide.tinkergen.com/>
- modules grove compatibles https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft_Grove_Compatible_List/
- compatibilité arduino : https://wiki.seeedstudio.com/Guide_for_Codecraft_using_Arduino/
- exemples de code : https://github.com/SeeedDocument/Codecraft_Grove_Compatible

Modules et matériel disponible à l'atelier des portes logiques

Tout un tas de modules Grove...

Et des cartes électroniques sur lesquelles brancher directement les modules

- [Grove Beginner Kit for Arduino](#)
- [Seeeduino v4](#)
- [Seeeduino Xiao + shield grove](#)

Ressources

- Description du système grove par le fabricant : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_System/#size-of-grove
- Compatibilité des modules (arduino, rpi, microbit, etc.) : <https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html>
- wrappers : <https://wiki.seeedstudio.com/Grove-Wrapper/>
- forum seeedstudio / grove : <https://forum.seeedstudio.com/c/products/grove/12>
- **wiki de documentation des modules** <https://wiki.seeedstudio.com/Grove/>
- github Seeedstudio : <https://github.com/Seeed-Studio>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme_grove

Article mis à jour: **2022/11/23 13:48**