

couleur	digital	analogique	I2C	série
2 - blanc	DI/DO secondaire	AO secondaire	SDA (data I2C)	TX de la carte reliée*
3 - rouge	VCC	VCC	VCC	VCC
4 - noir	GND	GND	GND	GND

* la broche RX de la carte est à relier à la broche RX du module grove, idem pour TX

Compatibilité mécanique avec des systèmes modulaires

- systèmes de rivets
- compatibilité lego

Code

Seeedstudio donne une **liste de compatibilité de tous les modules** (tension d'utilisation et bibliothèques de code pour s'en servir) : <https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html>

Les bibliothèques sont disponibles en C, python depuis l'IDE arduino ou sur github : <https://github.com/orgs/Seeed-Studio/repositories?language=&q=grove&sort=&type=all>

Codecraft et les modules grove

- codecraft : <https://ide.tinkergen.com/>
- modules grove compatibles https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft_Grove_Compatible_List/
- compatibilité arduino : https://wiki.seeedstudio.com/Guide_for_Codecraft_using_Arduino/

Modules dispos à l'atelier des portes logiques

(à compléter)

Ressources

- Description du système grove par le fabricant : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_System/#size-of-grove
- Compatibilité des modules (arduino, rpi, microbit, etc.) : <https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html>

(quelques notes sur wiki off)

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
 Adresse : https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme_grove?rev=1654701318
 Article mis à jour: **2022/06/08 17:15**