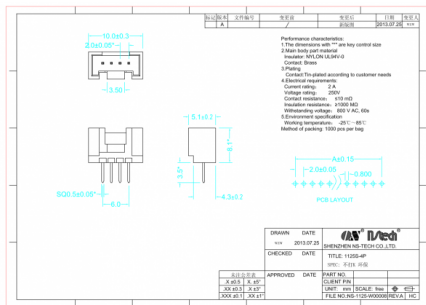






## Un connecteur propriétaire

Le connecteur n'utilise pas un standard commun (pas du JST), bien que Seedstudio vende les connecteurs à souder (DIP ou SMT), on ne trouve pas les connecteurs qui permettraient de faire soit-même les cables...



[datasheet](#) :

connecteur grove

## Brochage

| couleur   | digital          | analogique    | I2C               | série                  |
|-----------|------------------|---------------|-------------------|------------------------|
| 1 - jaune | DI/DO principal  | AO principal  | SCL (horloge I2C) | RX de la carte reliée* |
| 2 - blanc | DI/DO secondaire | AO secondaire | SDA (data I2C)    | TX de la carte reliée* |
| 3 - rouge | VCC              | VCC           | VCC               | VCC                    |
| 4 - noir  | GND              | GND           | GND               | GND                    |

\* la broche RX de la carte est à relier à la broche RX du module grove, idem pour TX

## Compatibilité mécanique avec des systèmes modulaires

### Lego

Seedstudio vend des «grove lego wrappers» qui permettent de fixer les modules sur des legos



On peut trouver des fichiers pour l'impression 3D sur thingiverse :

- <https://www.thingiverse.com/thing:4835424>
- <https://www.thingiverse.com/thing:2298129>



## Makeblock

Les «wrappers» peuvent aussi être fixées sur le système makeblock



## DIY

Des boîtiers en tout genre peuvent être fabriqués en impression 3D (chercher «seed grove» sur thingiverse)

- <https://www.thingiverse.com/thing:3451770>

Ainsi que des pièces de montage

- <https://www.thingiverse.com/thing:2679675>



## Code

### Python, C

Seedstudio donne une **liste de compatibilité de tous les modules** (tension d'utilisation et bibliothèques de code pour s'en servir) : <https://www.seedstudio.com/compatibility-list.html>

Les bibliothèques sont disponibles en C, python depuis l'IDE arduino ou sur github :

<https://github.com/orgs/Seeed-Studio/repositories?language=&q=grove&sort=&type=all>

## Codecraft

Codecraft est un langage par blocs, basé sur Scratch3.0 qui permet de programmer un arduino. 40 modules environ sont compatibles avec Codecraft

- codecraft : <https://ide.tinkergen.com/>
- modules grove compatibles [https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft\\_Grove\\_Compatible\\_List/](https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft_Grove_Compatible_List/)
- compatibilité arduino : [https://wiki.seeedstudio.com/Guide\\_for\\_Codecraft\\_using\\_Arduino/](https://wiki.seeedstudio.com/Guide_for_Codecraft_using_Arduino/)
- exemples de code : [https://github.com/SeeedDocument/Codecraft\\_Grove\\_Compatible](https://github.com/SeeedDocument/Codecraft_Grove_Compatible)

## Modules et matériel disponible à l'atelier des portes logiques

(à compléter)

## Ressources

- Description du système grove par le fabricant : [https://wiki.seeedstudio.com/Grove\\_System/#size-of-grove](https://wiki.seeedstudio.com/Grove_System/#size-of-grove)
- Compatibilité des modules (arduino, rpi, microbit, etc.) : <https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html>
- wrappers : <https://wiki.seeedstudio.com/Grove-Wrapper/>
- forum seeedstudio / grove : <https://forum.seeedstudio.com/c/products/grove/12>
- **wiki de documentation des modules** <https://wiki.seeedstudio.com/Grove/>
- github Seeedstudio : <https://github.com/Seeed-Studio>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme\\_grove?rev=1654705731](https://lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme_grove?rev=1654705731)

Article mis à jour: **2022/06/08 18:28**