

[arduino](#), [audio](#), [séquenceur](#), [optique](#), [em](#)

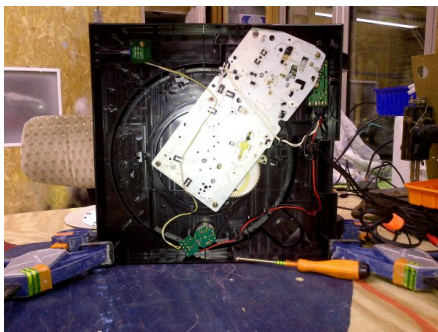
Page créée le 9 septembre 2020

## Platine séquenceur

Transformation d'une platine disque en séquenceur optique : des capteurs posés le long du bras de la platine mesurent la lumière qu'ils reçoivent. Le disque est en carton/papier sur lequel sont tracées des formes au feutre.

### Platine disque

La platine est une Pioneer PL-X11Z. Elle est conçu pour être alimentée en étant connectée à la chaine hifi par un mini-jack, en 12V. Elle fonctionne mais il manque la courroie. Dans un premier temps, on remplace la courroie manquante par un élastique assez grand, à section carrée.



#### Petits calculs

Un tour complet du plateau s'effectue en 1333.33 millisecondes (en position 45 tours/minute) et 1818 millisecondes en position 33 tours/minute Avec un disque de 30 cm, la circonférence extérieure est de 94 cm ( $2 * \pi * r$ )

En 33 tours / minute :

Si on divise le disque en 4 parties égales, chacune occupe 454 millisecondes soit un tempo de 132 BPM ( $60 / 0.454\text{ms}$ ), en deux parties égales : BPM 66, etc.

En 45 tours minute :

4 parties : chacune 333.33 ms soit un BPM de  $180 / 2 \text{ parties} = \text{BPM de } 90$

### Système

bras de la platine avec capteur → multiplexeur → arduino -(usb-série)→ ordi avec patch pure data

### Premier prototype



Le premier montage utilise 8 photorésistances, à chacune d'entre elle est associée une led pour fournir un éclairage homogène.

Problème : les photorésistances sont un peu lentes

## Schéma



## Second prototype

Dans cette version, les photorésistances sont remplacées par des phototransistors pour augmenter la vitesse de détection, le circuit électronique est adapté en conséquence. Deux pièces en impression 3D sont utilisées : la première pour maintenir le bras (dont le mécanisme de retour automatique a été désactivé) et la seconde pour fixer les composants.

A l'origine la platine est alimentée en 12V par la chaîne hifi, après modification nous avons installé une alimentation directe par bloc secteur / transfo 12V et un interrupteur de marche-arrêt.



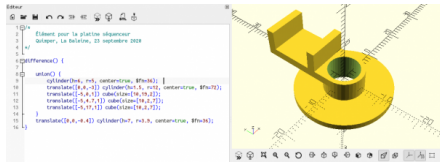
## Schéma

Dans cette version, 6 phototransistors sont utilisés, sans multiplexeur. A chaque phototransistor est associé deux résistances (en reprenant les valeurs définies dans le projet de Yunchi Luo et Mengliang Yu de l'université Cornell, voir sources en bas de page)



## Pièces

Repose-bras (ou quelque chose comme ça)



platine\_squenceur\_porte\_bras.stl

## platine\_squenceur\_porte\_bras.scad (cliquer pour afficher le code)

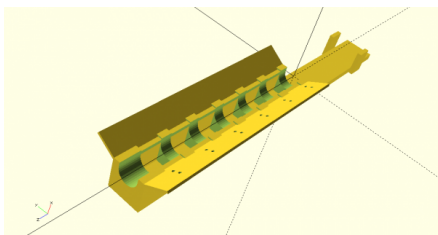
[platine\\_squenceur\\_porte\\_bras.scad](#)

```

/*
  Élément pour la platine séquenceur
  Quimper, La Baleine, 23 septembre 2020
  OpenSCAD version 2019.05 @ kirin / Debian 9.5
*/
difference() {
    union() {
        cylinder(h=6, r=5, center=true, $fn=36);
        translate([0,0,-3]) cylinder(h=1.5, r=12, center=true, $fn=72);
        translate([-5,0,1]) cube(size=[10,19,2]);
        translate([-5,4.7,1]) cube(size=[10,2,7]);
        translate([-5,17,1]) cube(size=[10,2,7]);
    }
    translate([0,0,-0.4]) cylinder(h=7, r=3.9, center=true, $fn=36);
}

```

## Adaptateur pour les capteurs



platine\_squenceur\_bras\_porte\_capteur.stl

## platine\_squenceur\_bras\_porte\_capteur.scad (cliquer pour afficher le code)

[platine\\_squenceur\\_bras\\_porte\\_capteur.scad](#)

```

/*
  Élément pour la platine séquenceur
  bras porte capteur
  Quimper, La Baleine, 23 septembre 2020
  OpenSCAD version 2019.05 @ kirin / Debian 9.5
*/
difference() {
    color("Yellow") {
        difference() {
            translate([-10,-7.5,0]) cube(size=[12,15,100]);

            #union() {
                translate([0,0,10]) cube(size=[30,30,10], center=true);
                translate([0,0,25]) cube(size=[30,30,10], center=true);
                translate([0,0,40]) cube(size=[30,30,10], center=true);
                translate([0,0,55]) cube(size=[30,30,10], center=true);
                translate([0,0,70]) cube(size=[30,30,10], center=true);
                translate([0,0,85]) cube(size=[30,30,10], center=true);
            }
        }
        translate([-12,-7.5,-70]) cube(size=[3,15,170]);
        color("Lime") translate([-12,-7.5,0]) cube(size=[13.5,3,100]);
        color("Lime") translate([-12,4.5,0]) cube(size=[13.5,3,100]);
    }
    # color("Cyan") {
        translate([0,0,-1]) cylinder(h=102, r=4.5, center=false, $fn=36);
        translate([0,-4.5,-1]) cube(size=[9,9,102]);
    }
}

```



```

#define BROCHE_PT1  A1    // Broche reliée au phototransistor 1
#define BROCHE_PT2  A2    // Broche reliée au phototransistor 2
#define BROCHE_PT3  A3    // Broche reliée au phototransistor 3
#define BROCHE_PT4  A4    // Broche reliée au phototransistor 4
#define BROCHE_PT5  A5    // Broche reliée au phototransistor 5
#define BROCHE_PT6  A6    // Broche reliée au phototransistor 6

#define BROCHE_LED  5     // A quelle broche est relié le ruban de LEDs ?
#define NUMPIXELS   6     // Combien de LEDs sur le ruban ?

// Créer l'objet correspondant au ruban de LEDs
Adafruit_NeoPixel pixels = Adafruit_NeoPixel(NUMPIXELS, BROCHE_LED, NEO_RGB + NEO_KHZ800);
int luminosite
    = 255;

int v1b, v2b, v3b, v4b, v5b, v6b; // valeurs brutes
int v1l, v2l, v3l, v4l, v5l, v6l; // valeurs lissées
int v1c, v2c, v3c, v4c, v5c, v6c; // valeurs calibrées

boolean CALIBRATION = true;
long v1s, v2s, v3s, v4s, v5s, v6s; // sommes utilisées pour la calibration
int v1i, v2i, v3i, v4i, v5i, v6i; // valeurs d'initialisation définies pendant la phase de calibration
int calibration_start; // démarrage de la calibration à cette milliseconde!
int calibration_compteur = 0; // utilisé pour le calcul réactualisé des moyennes

void setup() {

    pixels.begin(); // Initialiser l'objet du ruban de leds

    Serial.begin(57600);

    // Fixer la luminosité pour l'ensemble du ruban
    pixels.setBrightness(luminosite);
    // Définir une couleur identique pour chaque LED, la LED 0 est la plus proche des broches
    for (int i = 0; i < 6; i++) {
        pixels.setPixelColor(i, pixels.Color( 255, 255, 255 ));
    }
    pixels.show();

    delay(500);
    calibration_start = millis();
}

void loop () {

    if (CALIBRATION) {
        calibration_compteur ++;
        if (millis() - calibration_start > 3000) { // L'étape de calibration dure 3 secondes
            CALIBRATION = false;
            v1i = (int)(v1s / (calibration_compteur - 1) );
            v2i = (int)(v2s / (calibration_compteur - 1) );
            v3i = (int)(v3s / (calibration_compteur - 1) );
            v4i = (int)(v4s / (calibration_compteur - 1) );
            v5i = (int)(v5s / (calibration_compteur - 1) );
            v6i = (int)(v6s / (calibration_compteur - 1) );
            v1l = v1i;
            v2l = v2i;
            v3l = v3i;
            v4l = v4i;
            v5l = v5i;
            v6l = v6i;

        } else {
            v1s += analogRead(BROCHE_PT1);
            delayMicroseconds(3);
            v2s += analogRead(BROCHE_PT2);
            delayMicroseconds(3);
            v3s += analogRead(BROCHE_PT3);
            delayMicroseconds(3);
            v4s += analogRead(BROCHE_PT4);
            delayMicroseconds(3);
            v5s += analogRead(BROCHE_PT5);
            delayMicroseconds(3);
            v6s += analogRead(BROCHE_PT6);
            delayMicroseconds(3);
        }
    }

    if (!CALIBRATION) {

        // Récupérer les valeurs actuelles
        v1b = analogRead(BROCHE_PT1);
        delayMicroseconds(3);
        v2b = analogRead(BROCHE_PT2);
        delayMicroseconds(3);
        v3b = analogRead(BROCHE_PT3);
        delayMicroseconds(3);
        v4b = analogRead(BROCHE_PT4);
        delayMicroseconds(3);
        v5b = analogRead(BROCHE_PT5);
        delayMicroseconds(3);
    }
}

```

```

v6b = analogRead(BROCHE_PT6);
delayMicroseconds(3);

v1l = (0.85 * v1l) + (0.15 * v1b) ;
v2l = (0.85 * v2l) + (0.15 * v2b) ;
v3l = (0.85 * v3l) + (0.15 * v3b) ;
v4l = (0.85 * v4l) + (0.15 * v4b) ;
v5l = (0.85 * v5l) + (0.15 * v5b) ;
v6l = (0.85 * v6l) + (0.15 * v6b) ;

v1c = (v1l - v1i) * -1;
v2c = (v2l - v2i) * -1;
v3c = (v3l - v3i) * -1;
v4c = (v4l - v4i) * -1;
v5c = (v5l - v5i) * -1;
v6c = (v6l - v6i) * -1;

if (MODE == 0) {

  Serial.print(v1c);
  Serial.print(",");
  Serial.print(v2c);
  Serial.print(",");
  Serial.print(v3c);
  Serial.print(",");
  Serial.print(v4c);
  Serial.print(",");
  Serial.print(v5c);
  Serial.print(",");
  Serial.println(v6c);
  //Serial.println("");
}
if (MODE == 1) {
  Serial.print("photores ");

  Serial.print(v1c);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(v2c);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(v3c);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(v4c);
  Serial.print(" ");
  Serial.print(v5c);
  Serial.print(" ");
  Serial.println(v6c);
}
delay(5);
}
}

```

## Code réception

Le code pure data récupère les données série, et déclenche les sons en conséquence



platine\_sequenceur\_003.pd

## Problèmes, améliorations, etc.

Le signal des phototransistors est très parasité

- alimenter séparément les leds : **testé, et c'est beaucoup mieux**
- utiliser la source de tension de référence 1.1V incluse dans l'arduino pour la capture analogique (plutôt que VCC)
- traiter le signal (moyenne, etc) et envoyer moins de messages série
- mesurer les temps pour trouver un timing précis

Ajouter quelques composants complémentaires

- un bouton pour lancer une calibration à n'importe quel moment
- un switch pour basculer de mode "traceur série arduino" / "réception pure data"
- une led pour indiquer tout ça

## Sources et ressources

[Datasheet du phototransistor Osram Opto SFH 309](#) :

Utilisation des phototransistors, un bon exemple :

[https://people.ece.cornell.edu/land/courses/ece4760/FinalProjects/s2010/yl477\\_my288/yl477\\_my288/index.html](https://people.ece.cornell.edu/land/courses/ece4760/FinalProjects/s2010/yl477_my288/yl477_my288/index.html)

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [https://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/platine\\_sequenceur?rev=1601050142](https://lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/platine_sequenceur?rev=1601050142)

Article mis à jour: **2020/09/25 18:09**