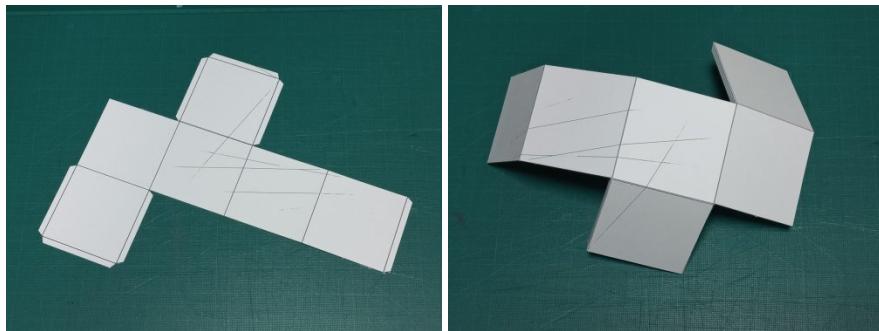


inkscape, inkscape-silhouette, maquette, paper-model, cameo

# Réaliser une maquette en volume d'un objet 3D

INCOMPLET / EN COURS 14/11/2025



Ce tutoriel permet de réaliser une maquette papier à partir d'un objet 3D, en utilisant Blender, l'extension Export Paper Model, inkscape et une machine de découpe Cameo 4 Pro. La Cameo s'utilise en 3 étapes : dessin des formes géométriques, découpe des bords et marquage des plis par une semi-découpe.

## Matériel utilisé :

- papier bristol 300g
- machine de découpe Silhouette Cameo 4 Pro

## Logiciels

- Blender + add-on «Export Paper Model»
- Inkscape + extension «inkscape-silhouette»

## Outils pour la cameo :

- Autoblade réglée manuellement
- stylo-bille de dessin + porte-stylo

## Version courte

Le porte-outils 1 (à gauche) est utilisé pour porter alternativement le feutre et la lame autoblade.

Le fichier inkscape comporte 3 calques : dessin, coupe et plis. Ces 3 calques sont établis à partir du fichier SVG exporté depuis Blender.

## Réglages de dessin

- Cutting mat : Cameo Pro 24x24
- Tool Holder : Red (left tool)
- Tool : Pen
- Media : Custom
- Pressure : 0
- Speed : 0
- Blade Depth : -1

## Réglages pour les traits de coupe

- **autoblade : 4**
- Cutting mat : Cameo Pro 24x24
- Tool Holder : Red (left tool)
- Tool : Cut

- Media : Custom
- Pressure : 24
- Speed : 4
- Blade Depth : -1 (réglée manuellement)

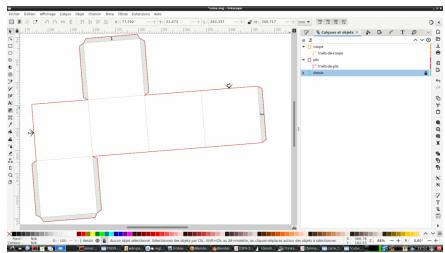
## Réglages pour les traits de pli

- **autoblade : 2**
- Cutting mat : Cameo Pro 24×24
- Tool Holder : Red (left tool)
- Tool : Cut
- Media : Custom
- Pressure : 18
- Speed : 4
- Blade Depth : -1

## Fichier démo

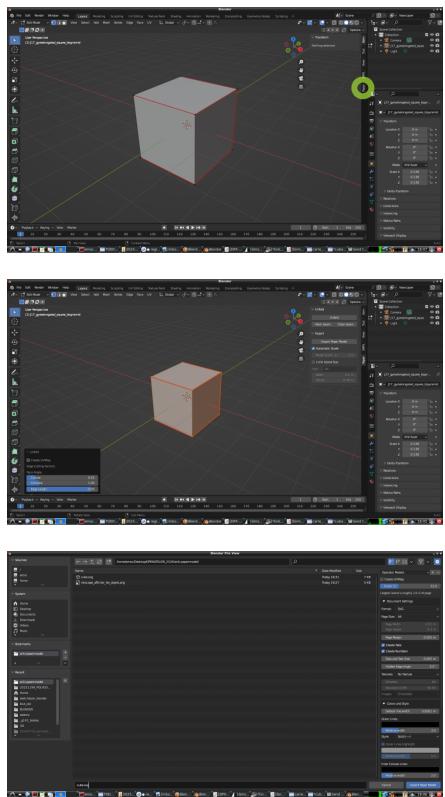
Pour réaliser ce tutoriel tel quel, utiliser ce fichier :

[paper\\_model\\_demo\\_cube.svg](#)

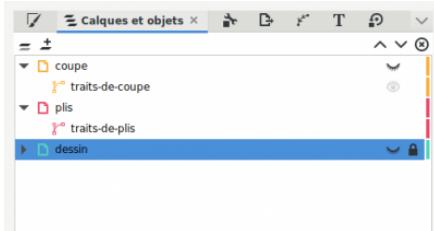


## Par étape

### Préparation du fichier de la forme développée



## Préparation du fichier dans inkscape



TODO ajouter indication sur image ci-dessus

## Préparer l'outil

Comment trouver la bonne profondeur de lame ? TODO

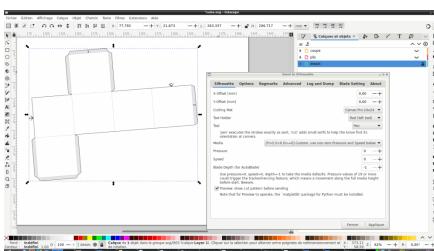
## Installer le tapis et la planche imprimée

Placer la planche imprimée en haut à gauche du tapis, charger le tapis avec la touche dédiée sur la cameo.

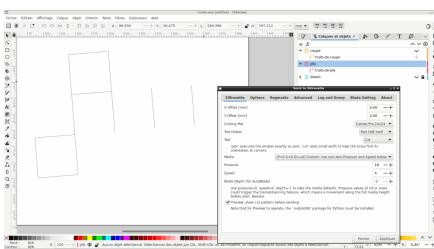


TODO modifier image

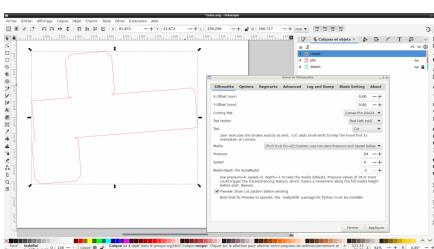
## Dessin



## Découpe pour les traits de pli



## Découpe pour les traits de coupe



Placer l'autoblade dans l'emplacement gauche numéroté 1.

TODO blabla

Dans inkscape, choisir dans le menu «extension / export / send to silhouette».

Appliquer les réglages (voir ci-dessus) puis «appliquer». Une fenêtre s'ouvre pour montrer le chemin qu'empruntera l'outil, choisir «Cut» pour lancer l'opération.

Une fois la découpe terminée, on peut extraire le tapis avec la touche dédiée sur la cameo.

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

[https://lesporteslogiques.net/wiki/outil/machine\\_de\\_decoupe\\_silhouette\\_cameo\\_4\\_pro/paper\\_model](https://lesporteslogiques.net/wiki/outil/machine_de_decoupe_silhouette_cameo_4_pro/paper_model)

Article mis à jour: **2025/11/14 19:24**