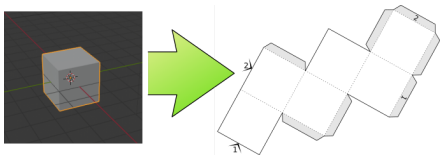
Blender Export Paper Model



Blender est un logiciel libre et open source de modélisation 3D.
Il permet de créer des objets, scènes, des effets spéciaux et des rendus réalistes.
Il intègre des outils de sculpture, de texturage, de simulation physique et de montage vidéo.

«**Export Paper Model**» est un add-on pour Blender, on peut l'installer directement depuis Blender. «Export Paper Model» permet de déplier les polygones d'un objet 3D afin de construire l'objet réellement par pliage et collage.

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse :
https://lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/blender_export_paper_model?rev=1762771811
Article mis à jour: **2025/11/10 11:50**