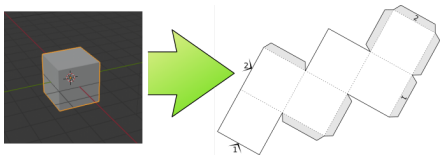
Blender Export Paper Model



Blender est un logiciel libre et open source de modélisation 3D.
Il permet de créer des objets, scènes, des effets spéciaux et des rendus réalistes.
Il intègre des outils de sculpture, de texturage, de simulation physique et de montage vidéo.

«**Export Paper Model**» permet de déplier les polygones d'un objet 3D afin de construire l'objet réellement par pliage et collage.
Le fichier à imprimer peut être enregistré en PDF ou SVG (pour le retravailler dans inkscape par exemple)

Les tests ci-dessous ont été réalisés avec Blender 3.4.1 sur Debian 12

«Export Paper Model» est un add-on inclus avec Blender, il est nécessaire de l'activer par un menu pour l'utiliser

```
edit -> preferences -> Add-ons -> Import-Export : Export Paper Model.
```

Quelques liens

- Site du projet : https://addam.github.io/Export-Paper-Model-from-Blender/
- Fil de discussion avec l'auteur de l'add-on : https://blenderartists.org/t/export-paper-model/476597
- Tutoriel (en français) : https://wiki-fablab.grandbesancon.fr/doku.php?id=howto:3d:blender:blenderpaperexport

Est ce qu'on peut déplier n'importe quel objet ?

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse :
https://lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/blender_export_paper_model?rev=1762772854
Article mis à jour: **2025/11/10 12:07**