Papercraft

Passage de la 3D au papier pour construire des objets par pliage / collage

Ressources

Polyhèdres

- https://www.polyhedra.net/fr/ **belle collection de polyèdres en papier!**
- https://paulohscwb.github.io/polyhedra/
- https://polytope.miraheze.org/wiki/Main_Page
- https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra?tab=readme-ov-file

Gemmes

- https://raw.githubusercontent.com/KitWallace/openscad/master/gem.scad
- https://usfacetersguild.org/faceting-diagrams/
- modèles de taille de gemmes
- manuel GemCAD : https://www.gemcad.com/downloads/gemcadman.pdf
- pour la curiosité : https://gemcutstudio.com/download/

Le format .gem n'est pas standard mais utilisé de 2 manières différentes par GemCAD et GemCutStudio, il ne contient pas nécessaire de forme en 3D

Bibliothèques openSCAD pour modéliser des gemmes (entre autre)

- **BOSL2** https://github.com/BelfrySCAD/BOSL2/wiki/Topics
- **SymmertryCAS** : https://github.com/sbliven/symmetrycad
- **MCAD** https://github.com/openscad/MCAD (en particulier les polyèdres)
- https://github.com/mdt-re/openscad-polyhedra
- https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra
- https://github.com/KitWallace/openscad (en particulier gem.scad, gem2.scad, gem3.scad, gem4.scad)

Origami

- Origami Transformers: Folding Orthogonal Structures from Universal Hinge Patterns : https://erikdemaine.org/theses/aovadya.pdf (à lire sur une île déserte)

Voxels

- **orthogami** https://github.com/mikolalysenko/orthogami «Turn voxel models into foldable origami»
- https://github.com/vengi-voxel/vengi

Jeu Vidéo

- The Model's Resource : https://models.spriters-resource.com/ objets plus ou moins «low poly» extraits de jeux vidéo

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **https://lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/papercraft?rev=1762789286**
Article mis à jour: **2025/11/10 16:41**