

Émulation

L'émulation de console de jeux permet à un ordinateur, un smartphone ou un autre appareil moderne de reproduire le fonctionnement d'une console de jeux vidéo ancienne ou différente. Grâce à des logiciels spécialisés appelés émulateurs, il devient possible d'exécuter des jeux conçus pour des systèmes comme la NES, la Super Nintendo, la Sega Genesis, la PlayStation, et bien d'autres, sur des plateformes contemporaines.

L'émulateur imite le matériel de la console d'origine, en associant des fichiers de **ROMs**, c'est à dire des fichiers réalisés à partir des cartouches ou des disques originaux.

RetroARCH

Logiciel de multi-émulation qui permet d'installer des «coeurs» (*cores*) correspondant à une machine spécifique, les coeurs sont téléchargeables directement dans l'application principale.

On peut l'installer sur linux sous forme de paquet snap : <https://snapcraft.io/retroarch>

Ressources

- <https://doc.ubuntu-fr.org/retroarch>
- coeurs conseillés par console : https://www.reddit.com/r/emulation/comments/10ie2vu/list_of_best_emulators_for_each_console_2023/

Emulateurs

mGBA (Game Boy Advance) : <https://github.com/mgba-emu/mgba/blob/master/README.md>

- touches du clavier pour remplacer une manette :
 - Bouton A : X
 - Bouton B : W
 - Bouton Left : Q
 - Bouton Right : S
 - Start : enter
 - Select : backspace
 - Croix directionnelle : flèches du clavier
- analyse complète du hardware de la console : <https://www.copetti.org/writings/consoles/game-boy-advance/#flashcarts>

Ressources

https://emulation.gametechwiki.com/index.php/Main_Page

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/emulation/start?rev=1722197494>

Article mis à jour: **2024/07/28 22:11**