Fantasy Consoles

«tiny games»

https://github.com/paladin-t/fantasy
https://www.reddit.com/r/fantasyconsoles/

Comme des consoles portables (ou retro) mais sous forme d'environnement logiciel : ressources limitées (nombre de sprite, capacité sonore, mémoire allouée), logiciels d'édition sonore et visuelle intégrés.

bitsy

- https://ledoux.itch.io/bitsy

pico-8

- les «cartouches» sont distribuables sous la simple forme d'une image
- programmable en LUA
- https://www.lexaloffle.com/pico-8.php
- https://github.com/pico-8/awesome-PICO-8
- https://www.pico-8-edu.com/ version web avec les outils pour créer un jeu
- + voxatron : https://www.lexaloffle.com/games.php?page=updates

TIC80 (licence : MIT)

- https://tic80.com/
- source : https://github.com/nesbox/TIC-80
- notions : https://github.com/nesbox/TIC-80/wiki

Pixelvision

- https://pixelvision8.github.io/Website/
- https://github.com/PixelVision8/PixelVision8

Puzzlescript

- https://www.puzzlescript.net/
- un exemple (match 3) : https://www.puzzlescript.net/play.html?p=1bca2d279640ab3839c0

Dungeonscript

- http://dungeonscript.farbs.org/editor.html

Pyxel (Python)

- https://github.com/kitao/pyxel

liko-12 https://ramilego4game.itch.io/liko12
octo http://johnearnest.github.io/Octo/

Un peu différent, **UXN** : https://100r.co/site/uxn.html
Varvara (Devine Lu Linvega) : https://wiki.xxiivv.com/site/varvara.html

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/fantasy_consoles?rev=1651195609**
Article mis à jour: **2022/04/29 03:26**