

# Logiciels de dessin en 2D bitmap

(page créée le 12 avril 2022)

## En ligne

[Kleki \(en français\)](#) : facile de prise en main !\ exports uniquement en .png

<https://www.youidraw.com/apps/painter/#>

<https://sketch.io/sketchpad/> (à priori permet d'incorporer des images)

## Logiciels

The GIMP

[Krita](#) (qui possède un super wiki) possibilités de télécharger des versions ultérieures grâce aux [archives du site](#)

Pinta :

- <https://www.pinta-project.com/>
- <https://www.pinta-project.com/user-guide/>

Drawing : <https://maoschanz.github.io/drawing/>

mtPaint :

- <http://mtpaint.sourceforge.net/>
- [http://mtpaint.sourceforge.net/handbook/en\\_GB/chap\\_00.html](http://mtpaint.sourceforge.net/handbook/en_GB/chap_00.html)

Le plus simple à prendre en main pour les enfants ?

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/logiciels\\_dessin\\_2d?rev=1713431109](https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/logiciels_dessin_2d?rev=1713431109)

Article mis à jour: **2024/04/18 11:05**