

Logiciels de dessin en 2D bitmap

(page créée le 12 avril 2022)

En ligne

- [Kleki \(en français\)](#) : facile de prise en main /!\ exports uniquement en .png
- <https://www.youidraw.com/apps/painter/#> (pas super intuitif)
- <https://sketch.io/sketchpad/> (à priori permet d'incorporer des images) (moins intuitif mais + performant et fait des dessins en vecteurs mais demande plus de ressources à l'ordinateur)
- <https://www.piskelapp.com/>
- <https://magma.com> appli super performante, permet de dessiner à plusieurs mais interface compliquée pour le commun des mortels
- <https://www.pixilart.com/draw?ref=home-page> (appli bien pour du pixel art, interface graphique plutôt intuitive)

Logiciels

The GIMP

- <https://www.gimp.org/>

Krita

- [Krita](#) (qui possède un super wiki)

possibilités de télécharger des versions ultérieures grâce aux [archives du site](#)

Pinta :

- <https://www.pinta-project.com/>
- <https://www.pinta-project.com/user-guide/>

Drawing : <https://maoschanz.github.io/drawing/>

mtPaint :

- <http://mtpaint.sourceforge.net/>
- http://mtpaint.sourceforge.net/handbook/en_GB/chap_00.html

Le plus simple à prendre en main pour les enfants ?

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/logiciels_dessin_2d?rev=1713813517

Article mis à jour : **2024/04/22 21:18**