

modelisation 3D, openscad, code, em

OpenSCAD

<https://openscad.org/>

<https://github.com/openscad>

Cheat Sheet

Version 2021.01

Syntax <pre> cube(10); cylinder(h=10,r=5); sphere(r=5); </pre>	Modifier Characters <pre> % relative to origin # relative to face ! relative to bounding box </pre>	Lists <pre> list(1,2,3); // create a list len(list(1,2,3)); // length of list </pre>	Functions <pre> abs() acos() asin() atan() atan2() ceil() cos() cylinder() </pre>
Constants <pre> PI </pre>	Operators <pre> + addition - subtraction * multiplication / division % modulo ^ power </pre>	Boolean operations <pre> intersect() difference() union() </pre>	Mathematical <pre> sqrt() sin() cos() tan() </pre>
Special variables <pre> \$FILL \$HATCH </pre>	Transformations <pre> translate() rotate() scale() </pre>	List Comprehensions <pre> for [i = 1 : 10] { cylinder(h=i); } </pre>	Flow Control <pre> if (condition) { // code } </pre>
Other <pre> \$FILL \$HATCH </pre>	Type test Functions <pre> is.number() is.string() is.list() </pre>		

En ligne (avec les liens!) : <https://openscad.org/cheatsheet/>

En PDF :

[openscad_v2021.01_cheatsheet.pdf](#)

Trucs

Debug

Plusieurs caractères sont utiles lors de la préparation des scripts d'objets, en particulier dans les opérations booléennes comme «différence». Ce sont les caractères : %, #, ! et *

voir https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual/Modifier_Characters

Par exemple :

```
#cylinder (h = 10, r = 5); // intégrer l'objet dans le rendu et le rendre visible en rose pâle
```

Ressources, tutoriels

- https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual
- <http://www.tridimake.com/2014/09/how-to-use-openscad-tricks-and-tips-to.html>
- <https://edutechwiki.unige.ch/fr/OpenSCAD>

Ressources complémentaires

Cubes biseautés : <https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
 Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/openscad?rev=1749912861>
 Article mis à jour : 2025/06/14 16:54